

Revue de presse #BrainSteady



Édition 2023-2024
Lauréate du prix Care et du prix Lycée

Mise à jour : 07/07/2024

REVUE DE PRESSE

Audiovisuel (1)

Presse généraliste et spécialisée (1)

Grand-Est (6)

Table de Matières

Audiovisuel	4
RVM, Des ardennais se mobilisent contre Alzheimer, 22/12/23	5
Presse généraliste et spécialisée	7
Handicap.fr, Science Factor : des ados inventifs en faveur du handicap, 20/03/24	12
Grand-Est	14
L’Ardennais, Des lycéens de Saint-Paul primés pour leur application, 03/04/2024.....	15
L’Ardennais, Des lycéens de Saint-Paul de Charleville-Mézières primés pour leur application, 02/04/2024	16
RVM, Concours Science Factor : Les lycéens ardennais à l'honneur, 22/03/2024	17
L’ardennais « Brain Buddy », une application contre Alzheimer présentée par des lycéens de Charleville-Mézières, 26/12/2023.....	19
RVM, Des ardennais se mobilisent contre Alzheimer, 22/12/2023	20
Carolo, Nos jeunes Carolomacériens sont audacieux... et solidaires ! 17/11/23	22

Audiovisuel

RVM, Des ardennais se mobilisent contre Alzheimer, 22/12/23
<https://www.rvm.fr/des-ardennais-se-mobilisent-contre-alzheimer>



DES ARDENNAIS SE MOBILISENT CONTRE ALZHEIMER

Quatre lycéens de Charleville participent au concours national 'Science Factor'

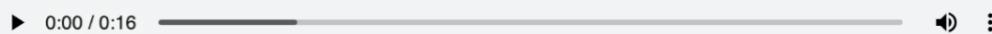
22 décembre 2023 à 14h51 par Cordula Mullerke



Science Factor est un concours national d'innovation citoyenne. Au lycée Saint Paul de Charleville, un groupe de lycéens y participe. Anaïs, Charles, Amandine et Ethan, ont créé "Brain Buddy". C'est une application à destination des personnes atteintes d'Alzheimer. Le principe repose sur des notifications, la personne malade va recevoir au cours de la journée des photos, des images et même des vidéos. Le but est de stimuler sa mémoire.

La maladie d'Alzheimer est incurable. Alors quel est l'objectif de cette application dans l'évolution de la maladie ? Charles nous explique au micro d'Elisa Despretz

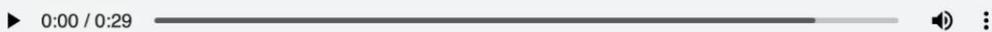
Science Factor 1



Les quatre lycéens ont fait de nombreuses recherches, ils ont également rencontré des personnes pour les aider dans le processus de création.

Ils souhaitent ralentir la maladie pour faciliter un vieillissement dans de meilleures conditions. Eva Benoit est une des professeures qui accompagne le projet, elle nous donne son avis, au micro d'Elisa Despretz

Science Factor 2



Associer "numérique et personnes âgées" est un gros défi que les quatre lycéens comptent bien relever. Les votes du concours sont déjà ouvert et le seront jusqu'au 6 janvier, alors n'hésitez pas à aller supporter nos Ardennais.

Retranscription du reportage :

On s'est appuyé surtout sur des études, c'est ce qu'on a regardé quand on a essayé de trouver notre sujet et on a vu dans les études que sur certains stages de la maladie, le fait d'essayer de les faire se souvenir d'une partie de leurs vies ou d'un concept, ça aide à ce que la maladie n'avance pas trop vite.

Je suis impressionnée aujourd'hui des idées que des jeunes de 15-16 ans peuvent avoir pour pouvoir contribuer au mieux à la société et favoriser la vie des personnes âgées, surtout des personnes malades. Et je suis aussi impressionnée du fait qu'ils arrivent à utiliser d'outils qu'aujourd'hui posent question, notamment l'IA, parce que c'est qq chose qu'ils souhaitent intégrer à leur projet. Aujourd'hui sont des outils qui posent beaucoup des questions et montrent qu'avec, on peut créer des choses extrêmement positives.

Presse généraliste et spécialisée

Geek Junior, Science Factor 2024 : le palmarès des jeunes inventeurs ! , 05/06/2024
<https://www.geekjunior.fr/science-factor-2024-le-palmares-des-jeunes-inventeurs-60297/>

Geek Junior



Science Factor 2024 : le palmarès des jeunes inventeurs !



Pourquoi on en parle ?

Donner l'opportunité aux jeunes d'être récompensés pour leurs innovations, c'est ce que propose Science Factor, et voici le palmarès 2024.

Science Factor offre aux adolescents l'occasion d'être récompensés pour leurs innovations, et voici le palmarès 2024 ! Parmi les projets lauréats, découvrez le Baromètre du Bien-Être à l'École, une solution pour recharger des appareils avec des piles usagées, et une application « Assistant Pédagogique » pour les élèves dyslexiques.

Pour participer à la prochaine édition et obtenir plus d'informations sur ce concours, rendez-vous sur le site : [sciencefactor.fr](https://www.sciencefactor.fr) ! Mais en attendant, découvrez les jeunes talents qui ont été mis à l'honneur pour leurs inventions novatrices cette année.

Le Baromètre du Bien-Etre

Développé par l'équipe BBEE de Senones (89), ce projet regroupe des élèves de 5e : Kylan, Méryl, Malo, sous la direction de Lylou. Le Baromètre du Bien-Etre est un système destiné à mesurer la satisfaction et la sérénité des élèves au quotidien dans leur établissement scolaire. Le fonctionnement est simple : chaque élève s'identifie avec un QR Code personnel et exprime son ressenti en sélectionnant un smiley correspondant à son état du moment. L'objectif est de permettre aux établissements scolaires de repérer les élèves en difficulté, d'évaluer l'ambiance générale de l'école et de réagir rapidement en proposant des solutions adaptées. Cette équipe a remporté le prix de la catégorie Collège ainsi que le prix Orange Numérique.

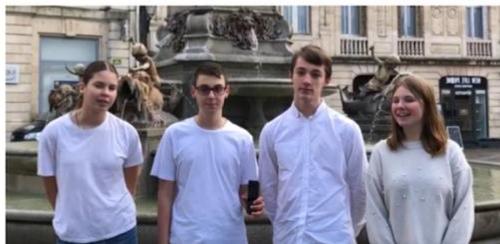


Regarde la vidéo du projet !

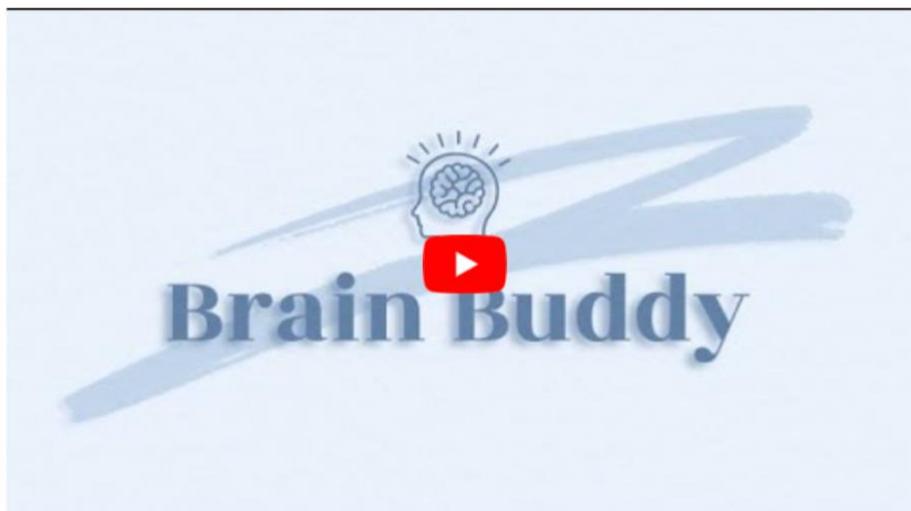


Brain Buddy

L'innovation lauréate dans la catégorie générale des lycées est une application baptisée « Brain Buddy » ! Créée par l'équipe Brain Buddy de Charleville-Mézières (08), cette application, compatible avec les tablettes et les Smart TV, vise à aider les personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer ainsi que leurs aidants. Interactive, elle utilise l'intelligence artificielle (IA) pour permettre aux proches des patients Alzheimer de partager des contenus personnalisés et stimulants tels que des photos, des vidéos ou des messages audio. Ces contenus sont spécialement conçus pour encourager les patients à réagir, stimulant ainsi leur mémoire et leurs émotions. Sous la direction d'Anaïs, l'équipe Brain Buddy comprend également Amandine, Charles et Ethan. Ils ont également remporté le Prix Care.



Leur video ici :



Pil'Plus

Le projet Pil'Plus part du constat que nous accumulons des piles usagées dans nos tiroirs, bien qu'elles contiennent souvent encore de l'énergie. L'idée est de mesurer facilement la tension résiduelle de ces piles et de valoriser cette énergie pour recharger des téléphones portables, par exemple. Ce projet, porté par Chloé et Kilian, élèves de 3e à Saint-Junien (87), a séduit les jurys et remporté le prix Engie Énergie.

Comment valoriser les piles avant le recyclage ?



Dyssolutions

Avec plus de vingt fonctionnalités, cette application est conçue pour aider les élèves atteints de troubles DYS et leurs enseignants. Développée par l'équipe Dyssolutions de Villepreux (78), composée d'élèves de 3e et dirigée par Charlotte avec l'aide de Dany, l'application utilise l'intelligence artificielle générative pour identifier le trouble spécifique de l'élève via un test. Elle peut répondre aux questions de l'élève, l'aider à comprendre un sujet, et générer divers documents adaptés à ses besoins, tels que des ajustements de police, des



fiches de révision, des schémas, des images et des enregistrements sonores. Cette innovation a remporté le Prix Handinumérique de la mission handicap Sopra Steria.



Pour en savoir plus :



Ces projets illustrent l'importance de soutenir la créativité et l'innovation chez les jeunes, non seulement pour résoudre des problèmes actuels, mais aussi pour façonner un avenir meilleur pour tous. Et qui sait, peut-être que l'année prochaine ce sera toi ?

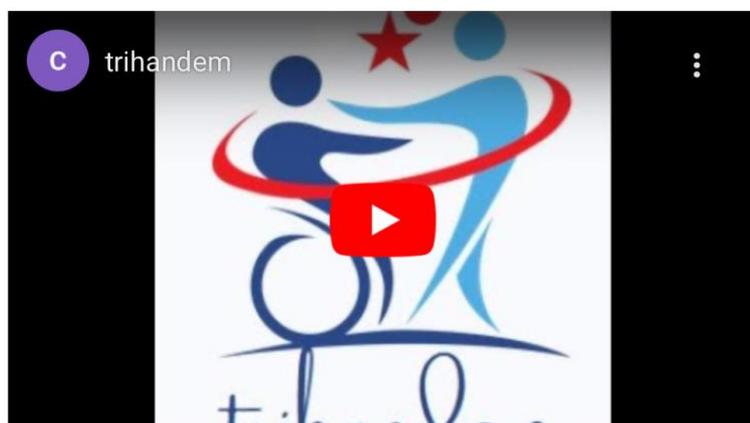
Handicap.fr, Science Factor : des ados inventifs en faveur du handicap, 20/03/24
<https://informations.handicap.fr/a-science-factor-des-ados-inventifs-en-faveur-du-handicap-36455.php>

handicap.fr

Science factor : des ados inventifs en faveur du handicap

Un trihandem ou une appli pour dys ! Ils ont entre 11 et 17 ans et sont peut-être les ingénieurs de demain. Science factor met à l'honneur des jeunes esprits créatifs, avec, notamment, des innovations pertinentes en faveur des personnes handicapées.

Un trihandem ? Coup de cœur pour le projet de José, Sasha, Margo et Guéno. En sixième à Dol-de-Bretagne (Ille-et-Vilaine), ils ont imaginé un vélo trois places dont une réservée à une personne en situation de handicap. Située sur le siège avant, c'est elle qui tient le guidon et dirige. Quant aux deux partenaires, derrière, ils pédalent. Cette maquette a pu voir le jour grâce aux conseils avisés de Sasha, une camarade en fauteuil roulant.



Voir la vidéo [trihandem](#)

Piloté par une fille

Cette idée qui n'est est pour le moment qu'au stade d'ébauche, jetée sur un papier par l'esprit créatif d'enfants pourrait-elle un jour devenir réalité ? C'est en tout cas l'ambition de Science factor qui a vu le jour en 2011, sous l'impulsion de plusieurs ministères français. Cette douzième journée nationale, qui a lieu le 20 mars 2024, met à l'honneur des inventions scientifiques et citoyennes, inclusives, conçues et développées par des jeunes, en équipe (quatre personnes max), toujours pilotées par une fille. Objectif ? Susciter des vocations pour les carrières scientifiques, le numérique et l'innovation, et permettre aux adolescents (sixième à terminale) dans un esprit de solidarité et de citoyenneté, d'imaginer et de concrétiser un projet d'équipe innovant. En 2024, 24 équipes sont en lice.

Le handicap en bonne place

Dans ce concours d'inventivité, le handicap est toujours en bonne place, notamment via le prix Handinumérique. Avec « Dyssolutions », des élèves de troisième de Villepreux (Yvelines) ont mis au point une appli « *assistant pédagogique* » destinée aux élèves dys et à leurs enseignants. Après avoir identifié le trouble spécifique de l'élève par un test, l'appli basée sur l'IA Générative est capable de répondre à ses questions, de l'aider dans la compréhension d'un sujet et de générer tout type de documents (ajustement des polices, fiches révision, schémas, images, son...).

Verdict le 20 mars 2024

Mais aussi, parmi les finalistes de l'édition 2024, deux applis destinées aux personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer, l'une s'appuyant sur l'IA pour stimuler leur mémoire et leurs émotions (Brain Buddy), l'autre sécurisant leur autonomie (Stop Alzheimer), ou encore une exposition pour sensibiliser les élèves à l'endométriose (EDMS). Sept récompenses à la clé seront dévoilées chez UNOWHY, de 13h30 à 18h (Neuilly-sur-Seine), première EdTech française et partenaire de l'événement.

Du projet à la réalité !

Avec l'appui des partenaires, deux innovations Science factor sont aujourd'hui devenues réalité, qui seront testées le jour J en présence des équipes. Tout d'abord GIPSI, une application GPS qui aide les élèves atteints de dyspraxie à s'orienter dans les établissements scolaires. Ou encore « 1 Possible rêve », une exposition en réalité augmentée qui fait découvrir l'histoire extraordinaire de célébrités en situation de handicap qui ont réalisé leur rêve, comme Beethoven, Frida Kahlo, Philippe Croizon...

© Capture d'écran YouTube



Grand-Est

CHARLEVILLE ET SA RÉGION

ÉDUCATION

Des lycéens de Saint-Paul primés pour leur application

CHARLEVILLE-MÉZIÈRES Ils ont été distingués au niveau régional et au niveau national pour leur application à destination des malades d'Alzheimer.



Les lycéens carolomacériens ont été primés au concours national Science Factor.

Les lycéens carolomacériens ont été primés au concours national Science Factor.

Encadrée par leur professeur Fabrice Thomas, l'équipe du lycée Saint-Paul vient d'être doublement mise à l'honneur aux niveaux régional et national. Ce groupe est composé d'Anaïs Laurent, Charles Nolevaux, Ethan Vanderpoorte-Crosse et Amandine Pett. Ensemble, ils ont mis au point l'application Brain Buddy (Pote du cerveau).

Cette application pour tablettes et smart TV est conçue pour aider les personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer et pour soutenir les aidants, les proches et le personnel infirmier. Plus qu'une simple application, c'est un compagnon in-

telligent qui vise à améliorer la qualité de vie des malades en stimulant leurs souvenirs et leurs capacités cognitives.

DEUX PRIX NATIONAUX

Parmi 200 participants, l'équipe de Brain Buddy fait partie des dix lauréats 2024 du Trophée Jeunes Grand Est décerné par le conseil régional pour des initiatives remarquables dans tous les domaines.

Pour la finale nationale du concours Science Factor, organisé par Global Contact, qui veut récompenser les innovations liées à la science et inciter les filles à se

lancer dans ce domaine, les Carolos ont remporté le Prix de la catégorie générale lycées et celui « care ». Ils ont été félicités à Paris par Sylvie Retailleau, ministre de l'Enseignement supérieur et de la recherche.

Cette application propose deux interfaces distinctes. Cela permet aux aidants d'envoyer des contenus personnalisés et motivants pour stimuler la mémoire (photos, vidéos ou messages audio) Pour les aidants, ils se voient offrir une expérience individualisée grâce aux contenus apportés par leur entourage ou par l'intelligence artificielle. ■

L'Ardennais, Des lycéens de Saint-Paul de Charleville-Mézières primés pour leur application, 02/04/2024

<https://www.lardennais.fr/id585701/article/2024-04-02/des-lyceens-de-saint-paul-de-charleville-mezieres-primés-pour-leur-application>

L'Ardennais

Des lycéens de Saint-Paul de Charleville-Mézières primés pour leur application

Ils ont été distingués au niveau régional et au niveau national pour leur application à destination des malades d'Alzheimer.

Journal L'Union

Encadrée par leur professeur Fabrice Thomas, l'équipe du lycée Saint-Paul vient d'être doublement mise à l'honneur aux niveaux régional et national. Ce groupe est composé d'Anaïs Laurent, Charles Nolevaux, Ethan Vanderpoorte-Crosse et Amandine Pett. Ensemble, ils ont mis au point l'application Brain Buddy (Pote du cerveau).

Cette application pour tablettes et smart TV est conçue pour aider les personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer et pour soutenir les aidants, les proches et le personnel infirmier. Plus qu'une simple application, c'est un compagnon intelligent qui vise à améliorer la qualité de vie des malades en stimulant leurs souvenirs et leurs capacités cognitives.

Deux prix nationaux

Parmi 200 participants, l'équipe de Brain Buddy fait partie des dix lauréats 2024 du Trophée Jeunes Grand Est décerné par le conseil régional pour des initiatives remarquables dans tous les domaines. Pour la finale nationale du concours Science Factor, organisé par Global Contact, qui veut récompenser les innovations liées à la science et inciter les filles à se lancer dans ce domaine, les Carolos ont remporté le Prix de la catégorie générale lycées et celui « care ». Ils ont été félicités à Paris par Sylvie Retailleau, ministre de l'Enseignement supérieur et de la recherche.

Cette application propose deux interfaces distinctes. Cela permet aux aidants d'envoyer des contenus personnalisés et motivants pour stimuler la mémoire (photos, vidéos ou messages audio) Pour les aidants, ils se voient offrir une expérience individualisée grâce aux contenus apportés par leur entourage ou par l'intelligence artificielle. ■



CONCOURS SCIENCE FACTOR : LES LYCÉENS ARDENNAIS À L'HONNEUR

Le concours Science Factor a dévoilé ses résultats ce mercredi.

22 mars 2024 à 18h13 par Elisa Despretz



Dans les Ardennes, au lycée Saint Paul de Charleville, deux groupes ont reçu des prix.

Les étudiantes mobilisées pour l'égalité homme-femme à travers le projet "[Womee](#)" ont reçu deux prix "coup de cœur". Leur objectif était de créer un site internet ayant pour but de mettre en avant des femmes connues ou non. Mais également des femmes ayant un métier dit "d'homme".

Le deuxième projet "[Brain Buddy](#)" a reçu le premier prix "Lycéen" et le premier prix "Care". Ils sont également lauréat du prix du "Jeune talent Grand Est". Leur projet repose sur la création d'une application à destination des personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer. Les lycéens ont rencontré Sylvie Retailleau, la ministre de l'Enseignement supérieur et de la Recherche.

Qu'est-ce que le concours Science Factor ?

C'est un concours qui a pour but de faire émerger des idées et des projets d'innovation citoyens. Il prend appui sur les réseaux sociaux. Les participants sont des jeunes de la sixième à la terminale qui se présente par équipe de 2 à 4 pilotée par une fille.

Les projets présentés doivent avoir un impact positif au niveau sociétal, économique ou environnemental.

L'ardennais « Brain Buddy », une application contre Alzheimer présentée par des lycéens de Charleville-Mézières, 26/12/2023

<https://www.lardennais.fr/id552584/article/2023-12-26/brain-buddy-une-application-contre-alzheimer-presentee-par-des-lyceens-de>

L'Ardennais

«Brain Buddy», une application contre Alzheimer présentée par des lycéens de Charleville-Mézières

Deux projets sont présentés cette année par des lycéens de Saint-Paul à Charleville-Mézières au concours national Science Factor, dont une application pour aider les personnes atteintes par Alzheimer.

TECHNOLOGIES

Une appli contre Alzheimer

CHARLEVILLE-MÉZIÈRES Deux projets sont présentés cette année par des lycéens de Saint-Paul au concours national Science Factor, dont une application contre Alzheimer.



« Notre application cherche à susciter diverses émotions positives comme négatives », confient les créateurs de « Brain Buddy ».

De notre correspondant, **YANNICK LORIETTE**

Le lycée Saint-Paul présente cette année deux équipes au concours national Science Factor, parrainé par le ministère de l'Éducation nationale, qui propose aux collégiens et lycéens d'imaginer un projet citoyen novateur en lien avec la science. Le chef du groupe doit également être une fille, pour inciter celles-ci à se lancer dans un domaine à connotation masculine.

Le premier projet est « Womee », un site sur les inégalités hommes-femmes présenté il y a quelques jours dans nos colonnes. Le second-projet est « Brain Buddy » (« Pote du cerveau », Ndlr), une application pour tablettes et smart TV conçue afin d'aider les personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer. L'outil permet aussi de soutenir les aidants, proches et le personnel infirmier. Plus qu'une simple application, c'est

un compagnon intelligent qui vise à améliorer la qualité de vie des malades en stimulant leurs souvenirs et leurs capacités cognitives.

.....
« On s'est aperçu que les outils numériques existants dans ce domaine sont trop impersonnels »

Les créateurs de « Brain Buddy »

« Dans nos familles, nous sommes touchés par la maladie d'Alzheimer et on s'est aperçu que les outils numériques existants dans ce domaine sont trop impersonnels », expliquent les créateurs de « Brain Buddy », Anaïs Laurent, Charles Nolevaux, Ethan Vanderpoorte-Crosse et Amandine Pett.

« Notre application cherche à susciter diverses émotions positives comme né-

SOUTENIR EN VOTANT

Les deux équipes carolomacériennes de « Womee » et « Brain Buddy » comptent sur les votes de tous les Ardennais pour les soutenir sur le site Science Factor avant le 6 janvier. Plus ces projets auront de votes, plus ils auront la visibilité nécessaire afin d'aller en finale à Paris et mettre leurs projets en lumière.

gatives, l'important étant de faire émerger le souvenir pour activer la mémoire et donc ralentir la progression de la maladie ».

Avec leurs professeurs référents Fabrice Thomas et Eva Benoît, l'équipe a présenté « Brain Buddy » au personnel de l'Ehpad des Paquis spécialisé dans Alzheimer, qui a été séduit par ce concept déjà primé aux prix Grand-Est Jeunes talents. ■



DES ARDENNAIS SE MOBILISENT CONTRE ALZHEIMER

Quatre lycéens de Charleville participent au concours national "Science Factor"

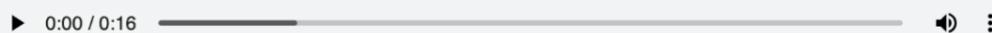
22 décembre 2023 à 14h51 par Cordula Mullerke



Science Factor est un concours national d'innovation citoyenne. Au lycée Saint Paul de Charleville, un groupe de lycéens y participe. Anaïs, Charles, Amandine et Ethan, ont créé "Brain Buddy". C'est une application à destination des personnes atteintes d'Alzheimer. Le principe repose sur des notifications, la personne malade va recevoir au cours de la journée des photos, des images et même des vidéos. Le but est de stimuler sa mémoire.

La maladie d'Alzheimer est incurable. Alors quel est l'objectif de cette application dans l'évolution de la maladie ? Charles nous explique au micro d'Elisa Despretz

Science Factor 1



Les quatre lycéens ont fait de nombreuses recherches, ils ont également rencontré des personnes pour les aider dans le processus de création.

Ils souhaitent ralentir la maladie pour faciliter un vieillissement dans de meilleures conditions. Eva Benoit est une des professeures qui accompagne le projet, elle nous donne son avis, au micro d'Elisa Despretz

Science Factor 2



Associer "numérique et personnes âgées" est un gros défi que les quatre lycéens comptent bien relever. Les votes du concours sont déjà ouverts et le seront jusqu'au 6 janvier, alors n'hésitez pas à aller supporter nos Ardennais.

Retranscription du reportage :

On s'est appuyé surtout sur des études, c'est ce qu'on a regardé quand on a essayé de trouver notre sujet et on a vu dans les études que sur certains stades de la maladie, le fait d'essayer de les faire se souvenir d'une partie de leurs vies ou d'un concept, ça aide à ce que la maladie n'avance pas trop vite.

Je suis impressionnée aujourd'hui des idées que des jeunes de 15-16 ans peuvent avoir pour pouvoir contribuer au mieux à la société et favoriser la vie des personnes âgées, surtout des personnes malades. Et je suis aussi impressionnée du fait qu'ils arrivent à utiliser d'outils qu'aujourd'hui posent question, notamment l'IA, parce que c'est qq chose qu'ils souhaitent intégrer à leur projet. Aujourd'hui sont des outils qui posent beaucoup des questions et montrent qu'avec, on peut créer des choses extrêmement positives.

Carolo, Nos jeunes Carolomacériens sont audacieux... et solidaires ! 17/11/23
<https://www.charleville-mezieres.fr/blog/posts/nos-jeunes-carolomaceriens-sont-audacieux-et-solidaires>



Nos jeunes Carolomacériens sont audacieux... et solidaires !

Le 17 novembre 2023

Le concours national Science Factor offre la possibilité à des jeunes d'exposer des projets novateurs et citoyens à un jury de professionnels. Soutenez les trois projets de nos lycéens carolos !



Les jeunes lycéens ont reçu le soutien de Boris Ravignon lors de leur rencontre en mairie en novembre 2023

Les succès de leurs prédécesseurs ont donné des idées à 12 élèves du lycée Saint-Paul de Charleville-Mézières qui veulent changer le monde avec des actions concrètes et accessibles. Anaïs, Amandine, Charles et Ethan ont imaginé l'application BrainBuddy destinée à stimuler des personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer. De leur côté, Marie-Ange, Rafael, Steven et Julien ont décidé de créer le site web @MaSouris qui proposera des tutoriels accessibles et adaptés aux seniors. Enfin, Jade, Sophia, Ysoline et Melis proposent sur leur site web Womee des podcasts et des vidéos qui donnent la parole à des femmes aux parcours inspirants.

Votez!

Une première phase de votes sur Internet est destinée à élire les meilleurs projets pour chaque catégorie de prix. Rendez-vous sur le site sciencefactor.fr du 11 décembre 2023 au 6 janvier 2024 pour soutenir nos jeunes Carolomacériens et les aider à se qualifier pour la finale du concours. On compte sur vous!