

#@ddict



Chaque histoire met en avant un risque
d'addiction

BANDE DESSINEE STYLE MANGA POUR PREVENIR LES ADDICTIONS

Presenté par: Julie, Lina Mohammed et Nathan

COMPRENDRE POURQUOI?



Nous voulons comprendre pourquoi les jeunes ont ces conduites, , isolement , dépression, codes sociaux... nous nous renseignons, discutons avec les autres élèves, mais aussi grâce à notre questionnaire qui est anonyme.



QUELS SONT LES PRODUITS

Puff

Petite cigarette électronique prête à l'emploi, souvent jetable, qu'on utilise puis qu'on jette quand il n'y a plus de liquide ou de batterie

Alcool

Les boissons qui contiennent de l'éthanol

Chicha ou Shisha

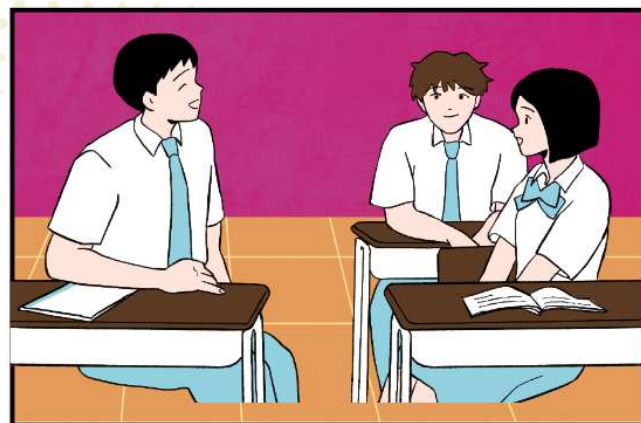
Pipe à eau où l'on fume du tabac aromatisé, souvent à la pomme ou à la menthe, passé par un filtre d'eau pour adoucir la fumée. Attention, la fumée contient du monoxyde de carbone et de la nicotine, donc ce n'est pas inoffensif.

Drogues

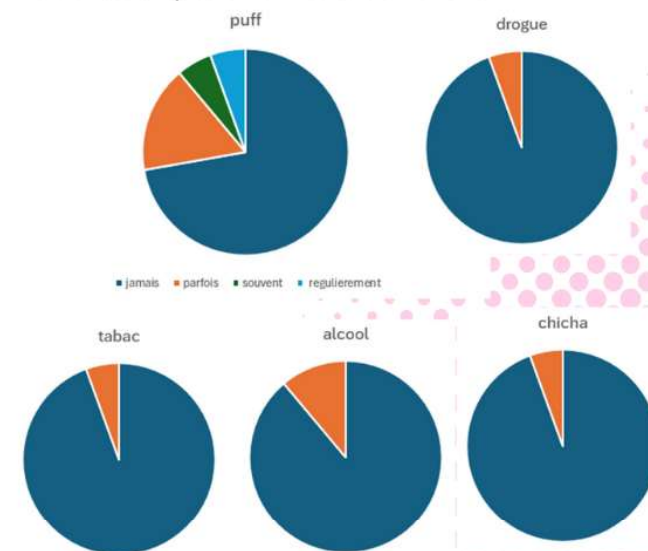
Substances psychoactives qui modifient le fonctionnement du cerveau et du corps, souvent illégales comme le cannabis, la cocaïne ou l'héroïne.

LA BASE DU PROBLEME...

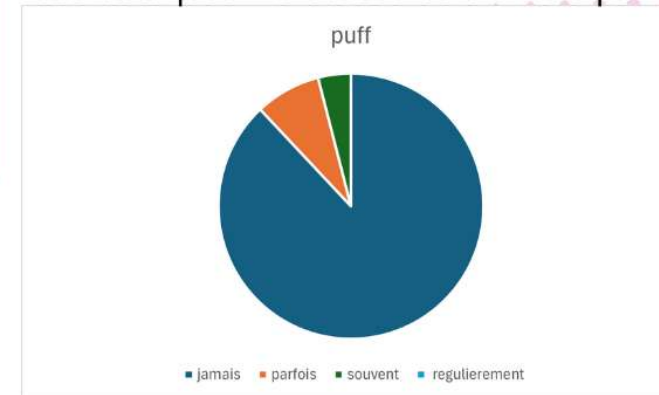
Nous avons réalisé une enquête auprès de 3 classes de 3 niveaux différents afin de vérifier le problème. Les collégiens consomment ils des produits qui peuvent les rendre addicts?



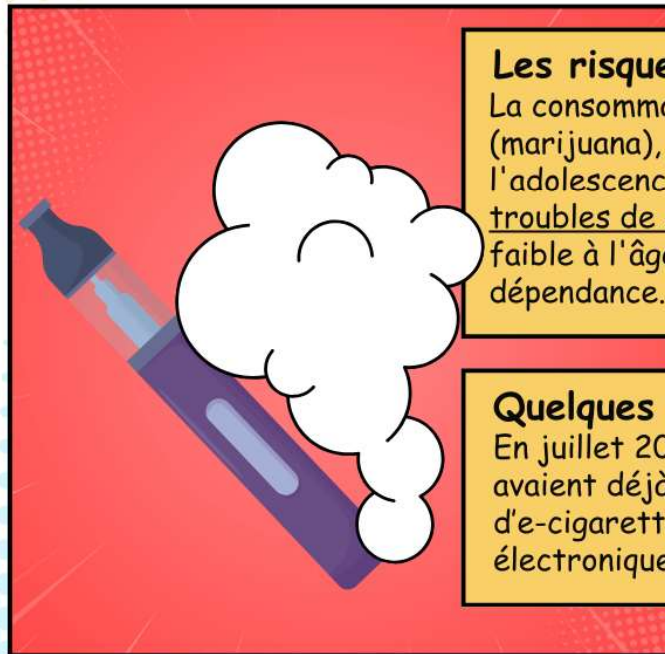
résultats pour une classe de 4e



résultats pour la classe de 5e et la puff



QUELQUES INFORMATIONS



Les risques

La consommation régulière d'alcool, de cannabis (marijuana), de nicotine ou d'autres drogues pendant l'adolescence est associée à des taux plus élevés de troubles de santé mentale, à un fonctionnement plus faible à l'âge adulte et à des taux plus élevés de dépendance.

Quelques chiffres

En juillet 2022, 10 % des adolescents de 13-16 ans avaient déjà essayé la Puff et 28 % des utilisateurs d'e-cigarette avaient commencé par une cigarette électronique jetable.



PLAIRE AUX COLLEGIENS

➔ **Planche ou webtoon... le style rapide et fun**

Notre objectif est donc de sensibiliser nos camarade a travers des planches de 5 à 6 images rapides a lire ,dans le style manga qui plait beaucoup a notre générations afin de réduire les risque et l'utilisation de ces produits.



Etape 1

Recherches et exploitation des données



Etape 2

Ecriture des mini histoires



Etape 3

Utilisation de l'ia pour la creation de nos images



Etape 4

Création de nos planches sur BDNF afin d'avoir un bon visuel

PLANNING DU PROJET



**EN COURS DE
REALISATION**

A SUIVRE ...