



À découvrir

# l'impossible Rêve

Art

Technologie

Handicap

Réalité  
augmentée

Réussite

Une collaboration entre

Lycée Jean Prévost  
Montivilliers

Collège Jean Moulin  
Le Havre

*Notre objectif avec ce projet:*

« Lutter contre les préjugés et redonner une image positive du handicap dans la vie professionnelle et les établissements scolaires. »

*1 possible rêve*

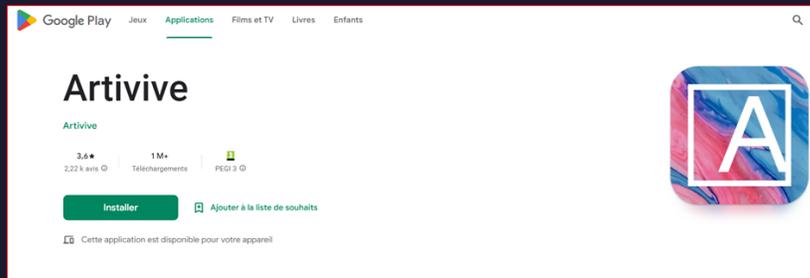


# Mode d'emploi du projet:



1. Prenez une tablette ou un smartphone

2. Téléchargez l'application Artivive (sur google play)

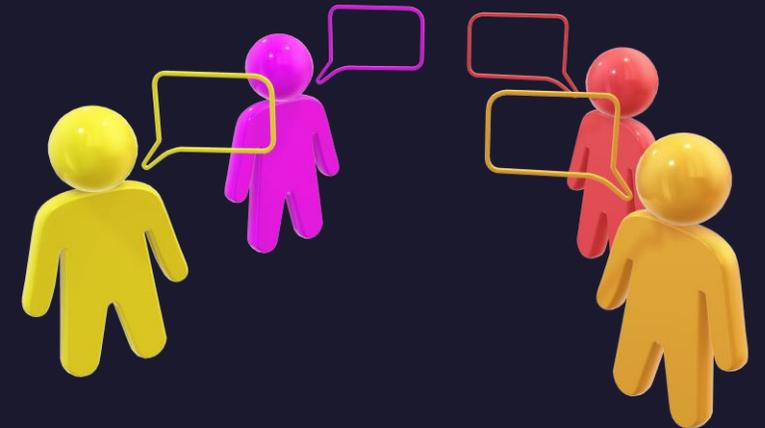


3. Ouvrez l'application

4. Placez la caméra ou l'appareil photo en face de l'image (sans oublier de mettre le son).



5. Profitez, écoutez et retenez que tout est possible !





*Voici 3 exemples que vous pouvez d'ores et déjà scanner. Ces images représentent 3 personnalités sur une liste actuelle de 25 prévues dans notre exposition :*

**Exemple n°1**



## **Exemple n°2**

La poliomyélite touche principalement les enfants de moins de cinq ans.

Une infection sur 200 entraîne une paralysie irréversible.

## Exemple n°3



# Notre équipe:



**Nisa**

Cheffe d'équipe en 3<sup>ème</sup>

Recherche, informations et choix des personnalités, gestion du projet et de l'équipe



**Fadella**

3<sup>ème</sup>

Recherche des images et rédaction des informations sélectionnées sur les personnalités



**Alexis**

| ère

Montage vidéo, audio et mise en place sur le site artivive