

## **REGLEMENT DU CONCOURS SCIENCE FACTOR™ 2018/2019**

### **1. PRÉSENTATION DE LA SOCIÉTÉ ORGANISATRICE**

La société GLOBAL CONTACT, dont le numéro Siret est 423319391100029, située 17 rue Henry Monnier, 75009 Paris, est la Société Organisatrice du présent concours.

Le concours est réservé exclusivement aux élèves mineurs ou majeurs de classe de sixième, cinquième, quatrième, troisième, seconde, première ou de terminale domiciliés en France métropolitaine et dans les DOM TOM, aux élèves de niveau équivalent scolarisés en filière professionnelle (y compris les élèves apprentis en CFA) et aux élèves francophones de niveau équivalent résidant à l'étranger, à l'exclusion des membres du personnel des sociétés ayant collaboré à son organisation, à sa promotion, et à sa réalisation ainsi qu'aux membres de leurs familles (conjoints, ascendants, descendants, frères et sœurs).

#### **Accord parental :**

L'équipe est représentée par une cheffe d'équipe. La participation des mineurs de moins de 18 ans nécessite l'accord des parents, il est demandé à l'un des parents de la cheffe d'équipe de compléter un formulaire prévu à cet effet téléchargeable sur Internet lors de l'inscription. On entend par « parents », la ou les personnes titulaires de l'autorité parentale à l'égard du mineur participant (père ou mère ou représentant légal). La mise en ligne du projet d'une équipe est subordonnée à la réception de l'autorisation parentale lors de l'inscription au concours. La cheffe d'équipe s'assure de l'autorisation des parents des membres de son équipe. Les autorisations écrites des autres membres de l'équipe feront l'objet d'une vérification lors de la remise des lots. Si la cheffe d'équipe est majeure une photocopie de sa carte d'identité est exigée.

Les organisateurs se réservent le droit d'opérer toutes vérifications, notamment d'identité, avant toute acceptation de participation ou attribution du prix. L'accord parental implique l'acceptation de la participation du mineur ou du jeune âgé de 18 ans, et l'acceptation que le participant reçoive le prix offert dans le concours.

### **2. DATES DU CONCOURS**

Le concours se déroulera du 09 septembre au 31 décembre 2018, 23h59, heure de Paris. Les votes pour les projets participants auront lieu du 08 décembre 2018 au 05 janvier 2019, 23h59, heure de Paris.

### **3. MODALITES DE PARTICIPATION**

#### *3.1 Généralités*

La participation au concours est gratuite et sans obligation d'achat. Toute participation doit se faire par Internet, à l'exclusion de tout autre moyen. Notamment toute participation par voie postale est exclue.

Celle-ci se fait exclusivement par équipes constituées de quatre personnes maximum. Les équipes peuvent être mixtes et doivent être constituées d'élèves de sixième, cinquième, quatrième, troisième, seconde, première ou terminale ou de niveau équivalent pour les élèves francophones résidant à l'étranger. Un tuteur, étudiant(e) post-bac ou personne physique peut les accompagner et s'inscrire comme tel avec l'équipe.

Pour jouer, chaque équipe devra, durant la période visée à l'article 2 ci-dessous, envoyer à partir de la page Science Factor™ présentée sur Facebook ou à partir du site internet une contribution sous forme de texte écrit, d'une vidéo et si l'équipe le souhaite d'un ou plusieurs fichiers (image, photo, maquette, présentation, map Minecraft, ou application logicielle) dont elle est l'auteur, qui répondra aux questions formulées dans le questionnaire, ci-après dénommé la « Contribution », et compléter obligatoirement le champ adresse e-mail, puis valider. En tout état de cause, même après l'inscription d'une équipe participante, la Société Organisatrice se réserve le droit, à tout moment, de supprimer une Contribution qu'elle jugerait contraire au présent règlement, et de supprimer la participation d'une équipe participante ne respectant pas le présent règlement.

Une équipe doit obligatoirement être représentée par une « cheffe d'équipe », choisie parmi ses membres. Le nombre d'équipes par établissement scolaire n'est pas limité. Une même personne ne peut être membre de plusieurs équipes. Les coordonnées (adresse e-mail et téléphone) de la cheffe d'équipe, d'un parent ou tuteur légal de la cheffe d'équipe, des autres membres de l'équipe et du tuteur si l'équipe en a un sont demandées dans le formulaire afin de faciliter la communication aux différentes étapes du concours.

Une seule participation par équipe sera prise en compte pendant toute la durée du jeu. Un mail de « confirmation de participation » est automatiquement envoyé à la cheffe d'équipe, à son représentant légal et au tuteur au moment de la validation du formulaire, et lorsque le projet est validé par l'équipe Science Factor.

Pour jouer, chaque équipe devra, durant la période visée à l'article 2 ci-dessus, envoyer à partir du site Facebook <http://www.facebook.com/pages/Science-Factor> ou du site internet <https://sciencefactor.fr/concours/participer> une contribution, ci-après nommée la « Contribution », dont elle est l'auteur. La « Contribution » est constituée d'un message écrit et de fichiers complémentaires et elle répond aux questions formulées dans le questionnaire. L'envoi de la Contribution doit être complété obligatoirement du remplissage du champ adresse e-mail, puis validé.

En cas d'incident technique empêchant l'équipe de jouer ou altérant les informations qu'elle aura transmises, et cela pour quelque raison que ce soit, la Société Organisatrice ne peut être tenue responsable du préjudice qui en découlerait pour les participants.

Il est précisé que Facebook n'est en aucun cas associé ou partenaire du concours. Sa responsabilité ne pourra être engagée.

#### **4. GARANTIES**

Chaque équipe garantit que sa Contribution est originale, inédite et qu'elle dispose librement de l'intégralité des droits de propriété intellectuelle (notamment droits d'auteur et droits voisins) attachés à cette Contribution aux fins de participer au Concours.

Elle déclare que la Contribution ne contrevient pas, en tout ou en partie, à des droits d'auteur ni aux droits de toute tierce partie, ni à toute autre disposition du droit en vigueur et assume donc l'entière responsabilité au titre de cette Contribution.

Notamment, l'équipe garantit que dans l'hypothèse où elle aurait utilisé des extraits d'œuvres existantes, elle a obtenu l'autorisation préalable de leur(s) auteur(s) ou ayant(s) droit au titre de cette utilisation.

De même, l'équipe garantit que dans l'hypothèse où une personne serait représentée dans la Contribution, elle a obtenu l'accord préalable de cette personne au titre de la photographie (notamment droit à l'image).

Ainsi, la Contribution ne devra pas contenir des éléments violents, grossiers, insultants ou diffamants à l'encontre d'autrui, d'éléments qui ne respectent pas la législation et réglementation française ou encore des éléments violant des droits de propriété intellectuelle. Cette liste n'est pas limitative.

L'équipe participante garantit la Société Organisatrice contre toute revendication de tiers tant au titre des droits d'auteur que des droits voisins.

L'équipe participante, qui garantit avoir obtenu l'ensemble des autorisations nécessaires, accorde expressément à la Société Organisatrice une licence gratuite, cessible et non exclusive d'accéder, d'utiliser, reproduire, représenter, diffuser, distribuer et publier la Contribution sur le Site du Concours, pour le monde entier, sans limitation de durée et sans que ceci puisse donner lieu à une quelconque contrepartie autre que le prix gagné.

L'équipe participante reconnaît et accepte expressément que le Concours puisse faire l'objet de sponsoring-parrainages, publicité et/ou de partenariats avec des tiers au choix de la Société Organisatrice.

#### **5. DOTATIONS**

5.1 Selon les modalités prévues à l'article 5.2 du présent règlement, pour chacun des prix ci-dessous les dotations aux membres de l'équipe gagnante est un chèque cadeau d'une valeur de 250 €

- Prix Collège et Prix Lycée : accompagnement des équipes lauréates par le réseau de partenaires de Science Factor
- Prix Engie Energie : accompagnement de l'équipe par le groupe Engie pour la concrétisation du projet.
- Prix Orange Numérique : accompagnement de l'équipe par le groupe Orange pour la concrétisation du projet.
- Prix Handinumérique : accompagnement de l'équipe par le groupe Sopra Steria pour la concrétisation du projet.

5.2 Le prix est nominatif et ne peut être attribué à une autre personne.

5.3 Cinq prix seront attribués :

- Prix Collège qui s'adresse aux participants des classes de sixième, cinquième, quatrième, troisième ;
- Prix Lycée qui s'adresse aux participants des classes de seconde, première, terminale
- Prix Engie Energie, qui récompensera l'équipe de collégiens ou celle de lycéens pour une innovation en énergie durable (solution la plus économe en production ou consommation respectueuse de l'environnement)

- Prix Orange Numérique, qui récompensera l'équipe ayant présenté une innovation citoyenne prenant appui sur les technologies du numérique (matériel, logiciel ou application, réseaux)
- Prix Handinumérique. Ce prix récompensera une solution numérique citoyenne en lien avec le handicap présenté par une équipe comprenant au moins un élève de la 6ème à la terminale en situation de handicap.

Pour les candidats résidants hors de France métropolitaine et DOM TOM, la catégorie de prix pour laquelle ils concourent sera déterminée par équivalence de niveau. Si une équipe se compose d'élèves de collège et de lycée, la catégorie de participation sera déterminée en fonction de la classe à laquelle appartient la cheffe d'équipe. Une équipe peut être finaliste dans plusieurs catégories de prix, mais lauréate dans une seule.

La cheffe d'équipe de l'équipe gagnante et son parent seront informés par un e-mail, conformément aux informations communiquées lors de l'inscription et à l'accord parental reçu.

À défaut d'avoir reçu les informations exactes, la Société Organisatrice se réserve la faculté de ré-attribuer le prix correspondant à l'équipe gagnante à l'équipe suppléante qui sera choisie par le jury conformément à l'article 6.2.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable de tout retard ou problème dans la remise du prix pour des raisons de transport ou de tout autre cas fortuit. En cas de non remise de prix pour cause d'adresse erronée et/ou changement d'adresse ou pour tout autre cas fortuit, aucune réclamation ne sera admise.

## **6. REGLES DU CONOURS**

### 6.1 Principe :

Le Concours consiste à envoyer, à partir de la page Science Factor <sup>TM</sup> sur le site Facebook ou du site internet Science Factor, une seule Contribution dont l'équipe est l'auteur, à compléter les champs requis du formulaire et valider (voir modalités de participation).

La Société Organisatrice sélectionnera les Contributions qui seront publiées sur le site internet et soumises aux votes des internautes.

Le vote sera ouvert aux internautes du 8 décembre 2018 au 05 janvier 2019 inclus.

Les internautes pourront sélectionner le projet qu'ils préfèrent sur le site Facebook ou sur le site internet à partir de la galerie de projets. La sélection des 5 projets nominés prend appui sur le nombre de votes des internautes et une évaluation préliminaire du jury. Les 3 projets qui seront auditionnés par le jury à Paris le 6 mars 2019 seront ceux ayant obtenu les meilleures notes.

### 6.2 Désignation de l'équipe gagnante et attribution du Prix collège et du Prix lycée :

Le jury présidé par Mari Noëlle JEGO LAVEISSIÈRE, Directrice Exécutive Innovation, Marketing et Technologies Orange, est composé de :

- Anne-Sophie BELLAICHE, Chef du service économie-social de la rédaction Usine Nouvelle,
- Consuelo BENICOURT, Directrice RSE SOPRA STERIA
- Catherine BOURGAIN, généticienne à l'INSERM et Présidente de l'association "Sciences Citoyennes",
- Valérie GAUDART, Responsable Attraction des Talents & marketing RH de Engie, Chef de cabinet du DGA-RH,
- Marion JOSEPHE, Rédactrice en chef adjointe de Phosphore,
- Antoine Héron, président de ICDD
- Karine HUSSENOT, chargée d'études pour la culture scientifique technique et industrielle, DGESCO, Ministère de l'Education Nationale
- Guillaume JOSSE, Fondateur et directeur de la publication Futura,
- Aymeric PIERRE, Youtubeur plus connu sous le pseudonyme Aypierre,
- Didier PLASSE, président de Kidscode
- Claire SADDY, Présidente de la Fédération Pionnières,
- Claudine SCHMUCK, Directrice associée Global Contact,
- Patrick SEVIAN, Président du groupe Sagemcom,

désignera l'équipe gagnante et l'équipe suppléante parmi les contributions ayant obtenu le plus de votes des internautes, fans et fans actifs de Science Factor conformément à l'article 5.2 du présent règlement.

La Société Organisatrice ne saurait encourir une quelconque responsabilité du fait du manquement par l'équipe participante des règles susvisées.

## **7. INFORMATIONS GÉNÉRALES**

7.1 Le simple fait de participer au Concours implique l'acceptation sans restriction ni réserve du présent règlement. La Société Organisatrice tranchera en dernier ressort toute contestation. Les contestations ne seront plus recevables au-delà d'un délai d'un mois à compter de la date de fin du Concours. Sauf en cas d'erreur manifeste, il est convenu que les informations résultant des systèmes de jeu de la Société Organisatrice ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatives au Concours.

7.2 La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable si, pour des raisons indépendantes de sa volonté (cas fortuit ou force majeure) ainsi que tout autre événement considéré par elle comme rendant impossible l'exécution du Concours dans les conditions initialement prévues, le Concours était partiellement ou totalement modifié, reporté ou annulé.

7.3 Les membres de l'équipe participante, si celle-ci gagne, autorisent la Société Organisatrice du Concours à utiliser à titre indicatif, leurs noms, prénoms et adresses sans restriction ni réserve et sans que cela leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque autre que l'attribution de leur prix.

7.4 Le membre d'une équipe participant est informé que les données le concernant qui lui sont demandées sont nécessaires pour le traitement de sa participation au Concours. En application des dispositions de la Loi n°78-17 du 6 janvier 1978 modifiée par la loi du 6 août 2004 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, le membre d'une équipe participant bénéficie d'un droit d'accès et de rectification et de suppression des données personnelles le concernant. Il peut demander par simple lettre envoyée à Global Contact, Service : Science Factor, 17 rue Henry Monnier, 75009 Paris notamment, l'obtention d'informations sur le traitement des données du Concours et que ses coordonnées soient effacées de la liste comportant l'ensemble des données du Concours.

7.5 La Société Organisatrice se réserve le droit d'exclure, à titre temporaire ou définitif, toute équipe dont un membre, par son comportement, nuit au bon déroulement du Concours ainsi que toute équipe qui ne serait pas l'auteur de sa Contribution.

7.6 Le règlement est déposé à la SCP SIMONIN LE MAREC GUERRIER, Huissiers de Justice Associés, 54 rue Taitbout, 75009. Il peut être obtenu gratuitement sur simple demande écrite adressée à Global Contact, 17 rue Henry Monnier, 75009 Paris. Il est également consultable sur la page Facebook de Science Factor <sup>TM</sup> ou sur le site internet Science Factor. Les frais postaux nécessaires à l'envoi du règlement seront remboursés sur demande écrite (avec RIB ou RIP obligatoirement joint), timbre au tarif lent en vigueur – 20g, dans la limite d'un remboursement pour toute la durée du jeu par foyer. Le règlement peut être modifié à tout moment sous la forme d'un avenant par la Société Organisatrice, dans le respect.

7.7 La Société Organisatrice ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté, elle était amenée à annuler le présent jeu, à le réduire, à la prolonger ou à le reporter en cas de modifications des conditions.

## **8 - LITIGES**

Si une ou plusieurs dispositions du présent règlement étaient déclarées nulles ou inapplicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

Tous les cas non prévus par le règlement seront tranchés par la Société Organisatrice dont les décisions seront sans appel. La loi applicable au présent règlement est la loi française. Tout différend né à l'occasion de ce concours fera l'objet d'une tentative de règlement amiable. A défaut d'accord, le litige sera soumis aux juridictions compétentes dont dépend le siège social de la société organisatrice, sauf dispositions d'ordre public contraires. Aucune contestation ne sera plus recevable deux mois après la clôture du concours.

## **FORMULAIRE DE PARTICIPATION**

## NOUS PARTICIPONS AU CONCOURS SCIENCE FACTOR™

### PRESENTATION DE L'EQUIPE

Nom d'équipe\*

50 caractères maximum espaces compris

Photo de l'équipe ou logo\*

Choisissez un fichier

Aucun fichier choisi

Formats : JPEG, PNG / 1 Mo maximum

Votre projet en quelques mots\*

60 caractères maximum espaces compris

Thématique principale\*

Une seule réponse possible

- Alimentation, santé
- Sécurité, accessibilité
- Education, loisirs
- Social, vivre ensemble, solidaire
- Travail
- Corps, sport, bien-être
- Transports, mobilité
- Energie, environnement
- Ville intelligente, maison connectée

### INFORMATIONS SUR L'EQUIPE

#### CHEFFE D'EQUIPE : INFORMATIONS GENERALES

Prénom\*

Nom\*

E-mail\*

Téléphone\*

Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation

Etablissement\*

Collège ▾

Date de naissance\*

JJ/MM/AAAA

Code postal établissement\*

Franco : code postal à 5 chiffres.

Etranger : indique le code postal précédé du signe « # ».

Nom de l'établissement\*

Pays\*

Classe\*

#### CHEFFE D'EQUIPE : COORDONNEES D'UN PARENT OU TUTEUR LEGAL

Pour valider ta participation l'accord d'un de tes parents est nécessaire :

Mère  Père  Tuteur légal

Prénom\*

Nom\*

Mai\*

Adresse\*

Code postal\*

Ville\*

Téléphone\*

Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation

#### Autorisation parentale

Si tu as moins de 18 ans, [télécharge l'autorisation parentale](#), une fois remplie et signée par l'un de tes parents ou tuteur légal, le scan de celle-ci doit être renvoyé dans ce formulaire d'inscription.

Scan de l'autorisation remplie et signée\*

(Formats : PDF, JPEG, PNG)

Choisissez un fichier

Aucun fichier choisi

## AUTRES MEMBRES DE L'EQUIPE

### Participant 2

Prénom*	<input type="text"/>	Nom*	<input type="text"/>	Genre* M <input checked="" type="checkbox"/> F <input type="checkbox"/>
Date de naissance*	<input type="text" value="JJ/MM/AAAA"/>	Téléphone*	<input type="text"/>	
Adresse e-mail*		<input type="text"/>		

### Participant 3

Prénom	<input type="text"/>	Nom	<input type="text"/>	Genre M <input checked="" type="checkbox"/> F <input type="checkbox"/>
Date de naissance	<input type="text" value="JJ/MM/AAAA"/>	Téléphone	<input type="text"/>	
Adresse e-mail		<input type="text"/>		

### Participant 4

Prénom	<input type="text"/>	Nom	<input type="text"/>	Genre M <input checked="" type="checkbox"/> F <input type="checkbox"/>
Date de naissance	<input type="text" value="JJ/MM/AAAA"/>	Téléphone	<input type="text"/>	
Adresse e-mail		<input type="text"/>		

## TUTEUR

Votre équipe a-t-elle un tuteur ?\*  Oui  Non  
Si oui, merci d'indiquer ses coordonnées :

Prénom	<input type="text"/>	Nom	<input type="text"/>
Occupation	<input type="text"/>	Organisation	<input type="text"/>
Adresse e-mail		<input type="text"/>	
Téléphone	<input type="text"/>		
<small>Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation</small>			

## PROJET

Présentez votre projet\*

1500 caractères max.

Qu'est-ce que cela apportera à l'humanité, à la planète ?\*

1500 caractères max.

Qu'est-ce que cela apportera à l'humanité, à la planète ?\*

1500 caractères max.

En quoi cela est-il innovant ?\*

1500 caractères max.

Lien de votre vidéo sur YouTube ou Dailymotion\*

## PROTOTYPE

Avez-vous réalisé une maquette / un prototype de votre projet ?\* (fortement recommandé)

Oui  Non

Si oui, merci de remplir les informations ci-dessous :

De quoi s'agit-il ?

Prototype fonctionnel  Maquette physique  Maquette virtuelle

Décrivez votre maquette ou prototype

500 caractères max.

Photo du prototype ou de la maquette

Formats : JPEG, PNG / 2 Mo maximum

Aucun fichier choisi

Fichier (si maquette virtuelle)

Formats : ZIP, RAR / 30 Mo maximum

Aucun fichier choisi

Où lien vers l'application

## DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES

Map Minecraft

Formats : ZIP, RAR / 5 Mo maximum

Aucun fichier choisi

Où lien vers le fichier téléchargeable

Présentation Powerpoint ou Keynote

A convertir au format PDF / 30 Mo maximum

Aucun fichier choisi

Image

Formats : JPEG, PNG / 2 Mo maximum

Aucun fichier choisi

[LIRE LE RÉGLEMENT DU CONCOURS](#)

J'accepte le règlement et je valide mon inscription