

Thématique	Année	Nom de l'équipe	Distinction	Présentation du projet par l'équipe	video du projet	classe	region	academie	Ville	Type d'établissement	Nom de l'établissement
Accessibilité	2022-2023	AAR (All Augmented Reality)	Finalistes prix UNOWHY innovation dans l'éducation	Pour notre projet, nous voulons créer une application pour des personnes en difficulté d'apprentissage scolaire. L'application aura pour but d'aider l'élève en faisant en sorte qu'il puisse interagir directement dans le jeu grâce à la réalité augmentée. Dans l'application, l'utilisateur pourra avoir le choix de plusieurs difficultés (facile, moyen, difficile) puis enfin, il y aura un autre menu de choix avec des matières plus spécifiques (français, mathématiques etc). Une caméra placée sur l'ordinateur permet de capter l'image du joueur et de la placer dans le jeu codé sur scratch par nos soins.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=ZkDeaJb17g0">https://www.youtube.com/watch?v=ZkDeaJb17g0</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Accessibilité	2022-2023	2BestFriends	Aucune	Notre projet est un plateau d'aide pour les personnes avec des béquilles et des plâtres. Le projet consiste à aider la personne qui ne peut pas se déplacer en portant le plateau. En effet, nous avons souvent le problème dans notre collège. Nous devons porter les plateaux de nos camarades alors que l'on porte déjà le nôtre. Nous avons imaginé une sorte de robot qui suit la personne. Cela se fait grâce à un émetteur sans doute sous forme de carte avec du Bluetooth. Le robot va recevoir le message de la carte et suivra la personne dans ses déplacements jusqu'à la table puis une fois que l'élève est installé, le robot repart à l'entrée du self en attendant les nouvelles consignes : soit un autre élève a besoin de son aide soit il doit revenir pour aider à débarrasser le plateau à la fin du repas. Une fois cette nouvelle tâche effectuée, le robot repart à l'entrée du self et attend à nouveau.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=myLXs2886lw">https://www.youtube.com/watch?v=myLXs2886lw</a>	4e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Accessibilité	2022-2023	BPH	Aucune	une sorte de gyrosphère pour aider les personnes en fauteuil roulant à se déplacer plus facilement et dans de meilleures conditions en extérieur. Cette boule va leur permettre de ne plus subir les conditions météorologiques pluie, neige, vent mais aussi chaleur.... elle est propre en énergie car elle utilise des panneaux solaires pour charger sa batterie. Il y a une plateforme qui tourne à l'intérieur pour permettre au fauteuil de faire demi tour afin de faciliter l'accès et la sortie avec une rampe d'accès via une porte qui s'ouvre et bascule avec une inclinaison spécifique.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=hD-N72CLhog&amp;ab_channel=Zeprof2TechnoLH">https://www.youtube.com/watch?v=hD-N72CLhog&amp;ab_channel=Zeprof2TechnoLH</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Accessibilité	2022-2023	TAK	Aucune	Notre projet consiste en un kit à destination des parents d'enfants autistes. En effet, les parents devront placer des QR codes à certains endroits afin d'inciter les enfants à trouver ces codes ou trésors secrets. Au début il seront cachés dans des endroits simples connus de l'enfant, au domicile puis dans le jardin puis au fur et à mesure, il faudra chercher à éloigner peu à peu les QR code pour aider l'enfant à découvrir le monde qui l'entoure mais tout en conservant la forme de jeu. Les enfants scanneront les qr codes avec cette application et quand ils trouveront ils pourront avoir un bonus ou des points attribués sur l'application.	<a href="https://youtu.be/g4g3L54tlvQ">https://youtu.be/g4g3L54tlvQ</a>	3e	Normandie	Rouen	Rouen	Collège	Jean Moulin
Alimentation	2022-2023	NoFoodWaste™	Finalistes prix Orange Numérique	NoFoodWaste™ est une application basée sur l'intelligence artificielle, visant à lutter contre le gaspillage alimentaire et à économiser son argent. Pendant 7 à 14 jours, renseignez vos goûts ; les produits que vous avez achetés, mangés, mis au réfrigérateur / congélateur, ceux que vous avez utilisés en supplément comme les épices, le pain, les gâteaux apéritifs ainsi que le nombre de personnes présentes aux repas et ce que vous avez jeté à la poubelle. Ces données permettront à l'application de vous offrir un suivi adapté à votre situation. La fonction SmartScan™ analysera en fonction de votre position et de votre budget les magasins près de chez vous. Faites vos courses directement sur l'application et celle-ci adaptera son catalogue de recettes à ce que vous aurez acheté. Programmez vos alarmes avec NoFoodWaste™ Timer, dites ce que vous souhaitez préparer, choisissez votre recette et programmez vos heures de repas. Une version pro, nommée NoFoodWaste™ Premium, proposera un abonnement mensuel d'une dizaine d'euros permettant de financer le projet. Cette version débloquera des fonctionnalités supplémentaires comme des recettes inédites; un assistant vocal "Hey NoFoodWaste™"; plus de statistiques ; des livraisons gratuites et SmartScan™ Pro qui prendra en compte les petits commerces en plus des grandes surfaces. NCloud™ vous permettra de mettre des recettes en favori, de rechercher des recettes à partir d'une image ainsi que d'utiliser votre compte sur plusieurs appareils	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=k8fzG46BYJU">https://www.youtube.com/watch?v=k8fzG46BYJU</a>	4e	Ile-de-France	Versailles	Villepreux	Collège	Léon Blum
Apprentissage, numérique	2022-2023	Les Ylang ylang	Aucune	Nous souhaitons créer une trousse à outil pour aider les élèves du collège à mieux réussir leurs études. Pour cela, on s'aide de l'intelligence artificielle pour développer des applications selon nos besoins. Une de nos premières contraintes, c'est notre absence d'accès aux outils numériques pour faire nos présentations, notre manque d'accès aux logiciels du collège mais aussi à Internet, nous laisse très peu de temps pour concevoir nos exposés. De plus, notamment en 6e, nous ne savons pas trop par où commencer nos présentations. Nous nous sommes donc inspirés des assistants vocaux pour concevoir un outil qui nous aide à commencer notre présentation, à partir d'un thème, notre outil propose automatiquement aux élèves une introduction et un plan. Nous nous sommes rendu compte que beaucoup d'élèves avaient du mal à rédiger de belles phrases, ils avaient des idées mais du mal à les mettre par écrit, nous avons donc créé un outil qui reformule et améliore les textes, pour aider les élèves à rédiger des textes plus clairs et prendre confiance en eux. Une fois la présentation réalisée, il faut l'envoyer au professeur, mais il y a plusieurs règles à respecter pour envoyer un email. C'est la même chose quand on cherche un stage, on qu'on a une demande à faire, sauf que la plus part des élèves ne connaissent pas les règles, nous avons donc créé un outil pour rédiger les emails à partir d'une situation. Nous travaillons aussi sur un espace collaboratif et un analyseur de bulletin	<a href="https://youtu.be/dHXsQzuAgmk">https://youtu.be/dHXsQzuAgmk</a>	6e	Mayotte	Mayotte	Kani-Kéli	Collège	Les Ylang Ylang

care, corps et santé	2022-2023	Madin'O	Lauréats prix Care Finalistes prix Collège	Aux Antilles, nous sommes régulièrement victimes de coupures d'eau car les réseaux sont vétustes et les événements climatiques et sismiques accentuent cette vulnérabilité. Lors des catastrophes naturelles, la situation sanitaire est problématique et crée une dépendance à l'aide humanitaire. Par ailleurs, en Martinique et en Guadeloupe, les sols sont pollués par le chlordécone utilisé autrefois contre le charançon du bananier. L'eau des sources et des rivières, contaminée, est rigoureusement traitée pour rester sous les seuils autorisés, mais des résidus persistent. La population, inquiète, consomme alors de grandes quantités d'eaux embouteillées. Or, l'impact des bouteilles plastiques sur l'Homme et l'Environnement est catastrophique. C'est un grave problème de santé, environnemental et sociétal ! Pour autant, l'accès à une eau de bonne qualité, est primordiale car indispensable à la vie. C'est pourquoi nous avons créé un 1er prototype fonctionnel de « filtre à eau par gravité à média séparés ». Fonctionnant sans énergie ni produit chimique, il permet de filtrer tous types d'eaux douces (eau du réseau, de source, de rivière et de pluie) en éliminant les substances nocives et en gardant celles bénéfiques pour notre santé. En utilisant des matières premières naturelles présentes en Martinique, en exploitant savoir-faire traditionnels et techniques léguées à l'Humanité, notre système low tech s'inscrit dans un cercle vertueux et est une véritable solution endogène à considérer.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=UDFUIfwUr_k">https://www.youtube.com/watch?v=UDFUIfwUr_k</a>	3e	Martinique	Martinique	La Trinité	Collège	Rose SAINT-JUST
care, corps et santé	2022-2023	Airpsy	Aucune	notre projet est un casque ou un bonnet qui serait utilisable pour les personnes ayant des crises d'épilepsie. Elles pourraient le porter tous les jours et cela les protégerait en cas de chute. En effet, notre projet va détecter la crise via des capteurs et déclenche une sort d'airbag qui va se gonfler et ainsi prévenir les chocs dus à la chute ou aux chocs contre des objets. Les épileptiques peuvent se cogner contre toute sorte de chose pendant leurs crises et il faut à tout prix essayer d'écarter le danger mais quand ils sont seuls cela n'est pas possible. Avec notre projet ils seront plus en sécurité.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=gCVMVbA7iBo&amp;ab_channel=Zeprof2TecnhoLH">https://www.youtube.com/watch?v=gCVMVbA7iBo&amp;ab_channel=Zeprof2TecnhoLH</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Care, Corps, santé	2022-2023	Tous-en-sac	Lauréats prix Handinumérique de la mission handicap Sopra Steria (ex-aequo) Finalistes prix Care	Le projet proposé reprend le principe de maintien des sacs de randonnée avec un baudrier adapté qui sert de harnais. Leur sac inclut aussi un pèse sac, un éclairage avant et arrière, un harnais connecté à l'ENT via un QR code pour un accès à l'emploi du temps et optimiser l'ornagisation du sac en fonction de la présence ou de l'absence d'un professeur. Ils ont aussi fabriqué une pièce "Saccroche" permettant d'accrocher un sac également à l'avant (sac de sport..). Cette pièce, imprimée en 3D jusque-là, peut être fabriquée en alu par une entreprise locale.	<a href="https://youtu.be/Ho7Fxbn0yi8">https://youtu.be/Ho7Fxbn0yi8</a>	5e	Occitanie	Toulouse	Rabastens	Collège	Léon Gambetta
Care, Corps, santé	2022-2023	#V.A.D (Verre Anti-Drogue)	Finalistes prix Care Finalistes prix Egalité Filles-Garçons	Notre projet consiste à créer un Verre Anti Drogue qui se nomme #V.A.D (verre anti drogue).Ce verre sera perfectionné pour détecter les molécules du G.H.B (sous le nom scientifique de gammahydroxybutyrate). Il se trouvera sous forme de verre, le détecteur sera dans les parois intérieures du verre. Si le G.H.B se trouve en contact du verre, les parois changeront de couleur, de façon à prévenir l'utilisateur du verre du danger (drogue dans le verre).	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=2F1s-InbEyK&amp;list=PL2giNHhzPglBKSoG-iZIKPqouMiiPOizR">https://www.youtube.com/watch?v=2F1s-InbEyK&amp;list=PL2giNHhzPglBKSoG-iZIKPqouMiiPOizR</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Education	2022-2023	1possible-rêve	Lauréats prix Collège Lauréats prix Handinumérique de la mission handicap Sopra Steria (ex-aequo) Lauréats prix UNOWHY innovation dans l'éducation	Nous sommes 3 élèves en situation de handicap du Havre. Depuis notre plus jeune âge , tout le monde nous donne l'impression de ne pas pouvoir faire comme les autres, de ne pas pouvoir aller au bout de nos rêves à cause de ces handicaps. Nous avons décidé de créer une exposition qui puisse facilement être installée dans les écoles, collèges et lycées de France pour mettre en avant la réussite possible de chacun d'entre nous, même si l'on possède un handicap. Notre exposition se veut interactive car elle est basée sur le principe de la réalité augmentée. En effet, les visiteurs, donc les élèves mais aussi les enseignants vont pouvoir visiter l'exposition avec leurs smartphones ou tablettes et activer des images en lien avec des personnalités célèbres ayant des handicaps (connus ou inconnus). Une vidéo se lancera alors en réalité augmentée et expliquera le handicap et les réussites de la personne. Notre objectif est de permettre à tous de croire en leurs rêves et de ne pas se bloquer à cause d'un handicap. Nous avons imaginé cette exposition ainsi que son nom (1 possible rêve) d'après notre vécu personnel. Nous sommes tous les 3 en situation de handicap mais cela ne nous empêche pas de vivre ni de réussir. Nous voulons partager une image positive du handicap. Nous allons le faire parce que nous ne voulons pas croire que c'est impossible !	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=afxDRzKeN4">https://www.youtube.com/watch?v=afxDRzKeN4</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Education	2022-2023	#My Diary	Finalistes prix Egalité Filles-Garçons Finalistes prix UNOWHY innovation dans l'éducation	My Diary est une web-app que nous proposons afin d'aider tous les jeunes adolescents, elle sera accessible à tous. Nous répondrons, grâce à des articles, des conseils, des images illustrées, et des vidéos réalisées avec l'aide des professionnels de santé, aux différentes questions que les jeunes peuvent se poser, dans une multitude de domaines, que ce soit la puberté, les problèmes de sexualité, de harcèlement, d'addictions aux écrans, à l'alcool, aux tabacs ainsi qu'aux autres produits interdits aux mineur.e.s. En bref, My Diary répondra à tous les problèmes liés à l'adolescence. Il leur suffira de choisir le thème désiré dans le menu de la web-app. Nous pourrions également les tenir informés sur les tendances du moment, en les alertant sur leurs risques. My Diary est une web-app gratuite et dans le respect de l'anonymat, adaptée au public visé pour comprendre, prévenir et aider la jeunesse. Grâce à My Diary, nous allons aider et accompagner les adultes de demain ! Le site est disponible, et est en cours de modifications !	<a href="https://youtu.be/EazVLn6jkUM">https://youtu.be/EazVLn6jkUM</a>	2nde	Grand-Est	Reims	Charleville-Mézières	Lycée	Lycée Polyvalent Saint Paul

Egalité filles-garçons	2022-2023	Les collégiens de Roger Quilliot	Lauréats prix Egalité Filles-Garçons Finalistes prix Collège	<p>Nous avons eu l'an dernier, dans le cadre de la lutte pour l'égalité filles-garçons dans notre collège, l'honneur de recevoir d'anciennes élèves du collège devenues d'éminentes scientifiques : médecin, ingénieure et infirmière, des véritables modèles pour notre collège, de réussite au féminin dans le domaine des sciences.</p> <p>Suite à ce projet nous avons été choisis par notre conseil départemental pour recevoir des distributeurs de protections hygiéniques installés dans les toilettes des filles.</p> <p>Suite à cette installation nous avons voulu créer des sortes d'affiches, dépliants et surtout un musée virtuel créé avec l'application gratuite Cospaces edu téléchargeable à partir d'un QRCODE en vue d'informer les filles et les garçons sur l'origine des règles et surtout vaincre le tabou existant autour de ce phénomène biologique naturel; nous avons prévu tout un affichage y compris des BD pour dramatiser et rapprocher les filles et les garçons pour un échange.</p> <p>Nous voulions aussi donner quelques conseils pratiques aux filles, à propos des douleurs et comment les éviter, les informer sur les différents protections, les risques (faire prendre conscience aux garçons du problème de la précarité, eux qui ne connaissent pas ces désagréments).</p> <p>L'infirmière de notre collège participera aussi à notre projet ainsi que notre professeur d'histoire géographie et EMC pour parler de l'égalité fille garçon.</p> <p>Pour voir notre musée virtuel aller sur : <a href="https://edu.cospaces.io/SSJ-TQL">https://edu.cospaces.io/SSJ-TQL</a></p>	<a href="https://youtu.be/yHAD7p87ZNU">https://youtu.be/yHAD7p87ZNU</a>	4e	Auvergne-Rhône-Alpes	Clermont-Ferrand	Clermont-Ferrand	Collège	Roger Quilliot
Energie	2022-2023	ECOSUITCASE	Lauréats prix Lycée Finalistes prix Engie Energie	<p>Sobriété énergétique pour tous... Grace à l'ecosuitcase !</p> <p>Un ensemble d'appareils de mesures qui permettra à chacun de faire son propre diagnostic de performance énergétique de son logement simplement .</p> <p>Sous la forme d'une valise composée des appareils et de leur notice en vidéo, elle sera disponible gratuitement dans les locaux des associations oeuvrant pour l'amélioration de l'habitat. Tout un chacun pourra l'utiliser afin d'identifier les pistes lui permettant de réaliser des économies d'énergie dans les domaines du chauffage ( caméra thermique, thermomètre enregistreur) de l'éclairage ( luxmètre ) de l'énergie électrique ( consommètre enregistreur ) , du confort ( hygromètre et CO2 ) . Des exemples de mesures et leurs interprétations permettront aux habitants de maisons ou de logements HLM d'optimiser le logement ou d'adopter de nouveaux gestes pour réaliser des économies d'énergie et donc d'argent.</p> <p>Pendant que les parents utiliseront les appareils, leurs enfants pourront jouer à Ecopoly, jeu permettant aux enfants d'apprendre la sobriété énergétique. Basé sur des règles issues du monopoly, il permet de chasser les kWh superflus dans la vie de tous les jours.</p> <p>Mallette avec 4 appareils :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Luxmètre : capteur luminosité</li> <li>- capteur thermique (pour détecter les zones avec déperdition de chaleur)</li> <li>- consommètre : mesure courant électrique à chaque prise avec appli gratuite (pour vérifier conso en temps réel et par ex programmer temps de charge appareil)</li> <li>- hygromètre : appareil multifonctions qui mesure le taux d'humidité et de CO2</li> </ul>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=T_knzhlVzjk">https://www.youtube.com/watch?v=T_knzhlVzjk</a>	1ère	Pays de la Loire	Nantes	Angers	Lycée	Chevrollier
Energie	2022-2023	Les ULISOLAIRE	Lauréats prix Engie Energie	<p>On veut pouvoir utiliser la lumière du soleil pour chauffer et non pour cuire des aliments. On souhaite un système facile d'utilisation et transportable. On peut le prendre lors d'une promenade, d'une randonnée ou comme appareil d'appoint pendant les vacances. Il est conçu pour chauffer un biberon.</p> <p>Nous souhaitons concilier un côté ludique (comprendre comment capter au mieux les rayons du soleil) et un pratique, tout en nous souciant de notre impact sur l'environnement.</p> <p>Il existe déjà sur le marché des fours solaires transportables. Ils sont prévus pour des campements de plusieurs jours voire plus, et de plus ils sont destinés à la cuisson, donc avec des températures assez élevées.</p> <p>Nous voulons une alternative à un appareil électrique transportable et à un four qui est surpuissant pour l'utilisation que nous attendons.</p> <p>Notre projet est avant tout un travail en équipe. Chacun a son mot à dire, quel que soit son niveau (de 6ème à 3ème) et toutes les remarques sont bonnes à entendre. Nous privilégions au maximum le recyclage dans le choix des matériaux. Grâce à ce projet nous sommes amenés à utiliser des outils, à modifier la mise en œuvre et même à réaliser des pièces en 3D avec une imprimante.</p>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=RAdO2MVMV50&amp;ab_channel=RabastensUlis">https://www.youtube.com/watch?v=RAdO2MVMV50&amp;ab_channel=RabastensUlis</a>	5e	Occitanie	Toulouse	Rabastens	Collège	Léon Gambetta
energie	2022-2023	HeaTeam	Finalistes prix Lycée	<p>Notre projet est éco responsable et économe. Il consiste en un tabouret chauffant, la chaleur est produite par un système de moulin. Le moulin sera actionné par un sablier, qu'on retournera toutes les heures : les grains de sable feront alors tourner les pales. Cela va permettre de faire tourner un cylindre avec des disques de nylon et de cuivre interposés. Ainsi, par triboélectricité, un processus d'électrisation par frottement, des électrons sont arrachés avant d'être transmis dans des électrodes, ce qui produit alors un courant électrique. Le siège se chauffe alors de façon complètement écologique.</p>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=gpQCwaaK9F8&amp;ab_channel=Paul">https://www.youtube.com/watch?v=gpQCwaaK9F8&amp;ab_channel=Paul</a>	Terminale	PACA	Nice	Vence	Lycée	Henri Matisse
Energie	2022-2023	The Methanic food	Finalistes prix Engie Energie	<p>Les gaz à effet de serre sont à l'origine du réchauffement climatique via l'effet de serre notamment le méthane et le dioxyde de carbone. Nous devons alors limiter notre impact écologique.</p> <p>Les éléments organiques se décomposant sont à l'origine d'émissions de méthane ayant un fort impact sur l'effet de serre. Les composteurs permettent de valoriser ces déchets organiques pour le jardinage. L'objectif de notre projet serait alors de valoriser ce méthane pour faire cuire des aliments (comme un barbecue). Les composteurs sont très répandus chez les particuliers et notre projet, s'il aboutit, peut conduire à une diminution importante de notre impact écologique.</p>	<a href="https://youtu.be/LyEhZdWbvt0">https://youtu.be/LyEhZdWbvt0</a>	3e	Haut-de-France	Amiens	Auneuil	Collège	Le point du jour

Energie	2022-2023	Watt'eur	Aucune	L'énergie solaire présente un potentiel énorme pour satisfaire aux besoins mondiaux en énergie. Les panneaux photovoltaïques présentent des avantages (énergie renouvelable) mais aussi des inconvénients (intermittence ; stockage ; rendements faibles pour les panneaux photovoltaïques). L'objectif de notre projet serait alors de stocker cette énergie solaire sans utiliser de batteries. Nous utiliserions le principe d'une centrale solaire à concentration (concentrer les rayons lumineux) sur une enceinte contenant de l'eau. L'eau serait alors vaporisée et l'enceinte monterait en pression (le tout contrôlé par un manomètre). Une vanne permettrait alors de dépressuriser l'enceinte à travers une canalisation et elle entraînerait une turbine permettant de produire de l'énergie. L'eau repasserait alors à l'état liquide pour fonctionner en circuit fermé.	<a href="https://youtu.be/UnSNzBmsAw">https://youtu.be/UnSNzBmsAw</a>	3e	Haut-de-France	Amiens	Auneuil	Collège	Le point du jour
energie	2022-2023	2.0 electromuscle	Aucune	Notre projet consiste à faire une activité sportive tout en récupérant de l'énergie. C'est une machine multifonction car c'est un rameur qui produit de l'énergie quand on l'utilise. Le rameur va permettre de dépenser à la fois énormément de calories et d'énergie. Notre machine est pour les foyers et est d'un prix abordable. Les personnes qui vont l'acheter pourront faire du sport chez elles en gagnant du temps et de l'argent, et n'auront pas besoin de se déplacer jusqu'à une salle de sport qui pourrait se situer loin de chez elles.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=AVix7DDpug&amp;ab_channel=Zeprof2TechhnoLH">https://www.youtube.com/watch?v=AVix7DDpug&amp;ab_channel=Zeprof2TechhnoLH</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Energie	2022-2023	lc'eaunics	Aucune	Nous habitons dans un port et il y a beaucoup de bateaux, notamment dans le port de plaisance. Tous ces bateaux fonctionnent avec des énergies fossiles et nous souhaitons trouver un autre moyen de les alimenter. Nous avons réfléchi et décidé d'utiliser l'énergie houlomotrice. Cette énergie est naturelle et renouvelable. Elle serait accessible grâce à un nouveau type de pare battage sous forme de chaîne flottante articulée. cette chaîne ferait le tour en partie du bateau pour protéger la coque des coups contre le quai et s'agitait en fonction de la houle. Cela créerait de l'énergie et cette dernière serait directement injectée dans le moteur du bateau. Une fois en mer, le bateau s'il veut économiser ses batteries peut déplier sa voile sur laquelle nous envisageons de placer des panneaux photovoltaïques flexibles comme solution supplémentaire. Nous voulons des bateaux plus propres et moins bruyants afin de préserver notre environnement et notre planète.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=KuHVJn8SHqA">https://www.youtube.com/watch?v=KuHVJn8SHqA</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
energie	2022-2023	A+	Aucune	Notre projet parle de l'énergie du gaz et de la pollution, On va créer une application qui permettra de réduire la consommation d'énergie de gaz et de la pollution, Nous avons prévu de faire un niveau adulte et enfant des défis plus simples pour que les enfants s'y mettent et réduisent leur consommation aussi pour aider les parents, Toutes les semaines on mettra des défis qui permettront de réduire la consommation par exemple 2 fois dans la semaine ne pas utiliser la voiture et plutôt utiliser les transports en commun,	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=4Fz-wAFA1No">https://www.youtube.com/watch?v=4Fz-wAFA1No</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Energie / accessibilité	2022-2023	Energies des 2 mains	Aucune	1) Notre projet est de construire un parc écologique qui consiste à récupérer l'énergie cinétique créée par des enfants lorsqu'ils jouent dans le parc. Ce parc contiendra des balançoires, tourniquets et bascules. Dans les balançoires nous mettrons 2 dynamos par chaînes dans les tubes en hauteurs, lorsque les enfants se balanceront le mouvement de la balançoire activera les dynamos et créera de l'énergie. Pour les tourniquets la dynamo sera positionner dans la base du tourniquet quand il tournera sa créera de l'énergie. Comme pour les tourniquets avec la bascule on mettra la dynamo dans la base du jeu et avec le mouvement de bascule cela créera de l'énergie. Cette énergie, nous la placerons dans les chauffages des écoles primaires et maternelles. L'énergie sera stockée dans une batterie qui sera dans la cave de l'école.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=yhy-LqKESY4&amp;list=PL2piNHhzPgLBKSoG-iZiKpQouMiiP0IzR&amp;index=4&amp;ab_channel=Zeprof2TechH">https://www.youtube.com/watch?v=yhy-LqKESY4&amp;list=PL2piNHhzPgLBKSoG-iZiKpQouMiiP0IzR&amp;index=4&amp;ab_channel=Zeprof2TechH</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Environnement	2022-2023	CSVG	Lauréats prix Orange Numérique	Machine dédiée à aller dans le fleuve du Gapeau dans le but de nettoyer l'eau du fleuve. Nous avons donc créé un drone sous-marin contrôlé par une manette filaire.	<a href="https://youtu.be/g9OJEGEwIxI">https://youtu.be/g9OJEGEwIxI</a>	3e	PACA	Nice	Solliès-Pont	Collège	Vallée du Gapeau
Environnement	2022-2023	solese foiot	Finalistes prix Orange Numérique	Notre projet consiste à installer un système qui permettrait de détecter les incendies. Ce projet se constituera d'un détecteur de température, qui va déclencher un système de canalisations. Ce système de canalisations sera relié à un récupérateur d'eau, ce qui fera que, quand le détecteur de chaleur se déclenchera, le système de canalisations d'eau se mettra en route, et libérera de l'eau dans la forêt	<a href="https://youtu.be/O9RzYQIH_U">https://youtu.be/O9RzYQIH_U</a>	3e	Pays de la Loire	Nantes	Orée-d'Anjou	Collège	Georges Pompidou
Environnement	2022-2023	les bornés	Aucune	Notre projet consiste en une borne de recyclage qui vient en aide aux SDF. En effet elle insiste les SDF à collecter et rapporter les déchets recyclables pour obtenir des récompenses qui peuvent leur être utiles. Par exemple, ils peuvent récolter des bouteilles en plastiques et les échanger contre des pull en laine polaire ou des couvertures ou des oreillers. Ils peuvent collecter du carton ou du papier et l'échanger contre des denrées alimentaires.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=TMgjtTQbKo0&amp;ab_channel=Zeprof2TechhnoLH">https://www.youtube.com/watch?v=TMgjtTQbKo0&amp;ab_channel=Zeprof2TechhnoLH</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Maison connectée, domotique	2022-2023	Ehpadistes	Aucune	Notre projet se concentre sur les personnes atteintes d'Alzheimer et de Parkinson. Ces dernières ont des problèmes de mémoire et peuvent déambuler pendant des heures sans savoir où est leur chambre. Nous avons donc décidé d'essayer de les aider. Nous avons imaginé un projet qui se situe dans les EHPAD, Il s'agit d'une porte de chambre ayant plusieurs fonctionnalités. Elle est composée d'une caméra à reconnaissance faciale placée en hauteur pour éviter que la personne ne se trompe de chambre et que ceux ayant la maladie de Parkinson n'utilise pas de clé. Le cadre de cette porte devient verte lorsqu'elle est ouverte et rouge quand elle est fermée. De plus, un petit écran indique quand la chambre est occupée ou vide. Un micro avec une voix préenregistrée permet d'affirmer que c'est bien la chambre de cette personne âgée. Pour les personnes qui ont la maladie de Parkinson, la porte est constituée d'un système d'amortisseur et un système de tampon grâce à un servo moteur.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=bRif9bjE-G8">https://www.youtube.com/watch?v=bRif9bjE-G8</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin

Social, vivre ensemble	2022-2023	Team Galamitié	Finalistes prix Handinumérique de la mission handicap Sopra Steria	Lors de la proposition de participation au concours "Science Factor prix Handinumérique", un élève présentant des troubles autistiques a rapidement évoqué ses difficultés à aller vers les autres et émit le souhait d'apporter une solution qui passe par l'une de ses passions les jeux vidéos. Le jeu "galamité" est un escape game numérique collaboratif qui sera disponible sur tablette ou smartphone. Il consiste en une succession de mini jeux à réaliser à deux. Pour sortir d'une pièce, les joueurs doivent découvrir la réponse à une question qui lui permet d'apprendre quelque chose sur une tierce personne. Après s'être échappé des 7 pièces, les joueurs auront une sorte de fiche d'"identité" récapitulative de l'avatar qu'ils ont aidé à s'échapper. Avatar qui n'est autre qu'un autre élève du collège qui aura déjà joué et rempli le formulaire d'"identité". En collaborant, les joueurs auront créé un premier lien, ils seront également tentés d'aller vers la troisième personne.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=irfrsBo_7h8">https://www.youtube.com/watch?v=irfrsBo_7h8</a>	5e	Grand-Est	Strasbourg	Bischheim	Collège	Lamartine
Social, vivre ensemble	2022-2023	Artificial Intelligence Transformers	Aucune	Bonjour je me présente je m'appelle Emma, la cheffe d'équipe d'Artificial Intelligence Transformers. Nous sommes des élèves de 3ème EGPA du collège Jean MOULIN au Havre et aujourd'hui je vais vous parler de notre projet qui concerne la création d'un robot pour les personnes âgées. Nous voulons aider les personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer. Les principaux symptômes de la maladie sont par exemple : oublier des personnes ou oublier de faire des choses et oublier le temps ou l'heure et quel jour on est. Grâce à notre robot ils pourront communiquer et se rappeler des souvenirs et aussi les aider à reconnaître leurs proches. Notre robot va discuter avec les personnes en se fondant sur la base de données mise à jour par la famille ou le personnel médical. Le robot va ainsi pourra parler d'événements personnels à la personne ou tout simplement de la vie de tous les jours comme la météo, la date... notre objectif est de ralentir les effets de la maladie en stimulant très souvent la personne et nous espérons ainsi réduire les risques d'isolement. Le robot OHBOT proposé par les élèves n'est pas très cher (267€ TTC) et programmable avec Scratch qui est open-source. Il permet la transmission des émotions, du rire et inclut la reconnaissance faciale et une fonction "text-to-speech" qui lui permet de réciter un texte. Même si ce robot propose des fonctionnalités très intéressantes pour son prix, il ne permet pas pour autant de communiquer avec la personne. Il pourra seulement réciter un texte programmé sans interaction.	<a href="https://youtu.be/uA8FjBuZzpU">https://youtu.be/uA8FjBuZzpU</a>	4e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Social, vivre ensemble	2022-2023	#SDF	Aucune	le projet que nous allons réaliser consiste à aider les SDF pour qu'ils vivent mieux et qu'ils soient à l'abri du froid. Nous avons pensé à faire des foyers plus sécurisés car dans la plupart, les SDF subissent vols, violences et bagarres. Il y a aussi des problèmes d'hygiène. Dans nos foyers, les chambres seront individuelles. Elles sont sécurisées. Pour entrer dans la chambre, il faudra une carte électronique pour ouvrir les portes et activer la lumière comme dans les hôtels. Les chambres seront simples, il y aura un lit et une commode ou des étagères pour ranger leurs vêtements et leurs chaussures seront dans une boîte. Nous savons que bon nombre de SDF ont des animaux domestiques et nous avons donc prévu des niches juste à côté de la chambre. Nous pensons que cela incitera davantage les sdf à venir dans un foyer. Il y aura aussi des petite salle de bain individuelle équipées de douche, toilette et lavabo pour assurer l'hygiène. Nous avons prévu un endroit un peu convivial comme un salon avec des livres à disposition dans des bibliothèques.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=QBclxUSWuG4">https://www.youtube.com/watch?v=QBclxUSWuG4</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Social, vivre ensemble	2022-2023	π J.A.M.A.L.	Aucune	Notre projet consiste à créer une table qui pourrait se laver automatiquement en appuyant simplement sur un bouton. Cela permettra d'aider les personnes en situation de handicap à garder une hygiène de vie propre.	<a href="https://youtu.be/aACGegYTWV0">https://youtu.be/aACGegYTWV0</a>	4e	Pays de la Loire	Nantes	Orée-d'Anjou	Collège	Georges Pompidou
Social, vivre ensemble/environnement	2022-2023	#trotti flott'	Aucune	notre projet consiste à créer un airbag pour trottinette. En effet, nous constatons de plus en plus de pollution dans les fleuves et rivières Les gens pour s'amuser jettent les vélos et les trottinettes et ces derniers coulent, leurs batteries pleines de produits dangereux se répandent dans les eaux puis dans les nappes phréatiques. les animaux peuvent aussi en subir les conséquences. Bref la pollution touche tout l'écosystème c'est pourquoi nous avons imaginé un prototype avec un capteur au niveau du guidon qui vérifie le niveau d'humidité ou niveau d'eau. Si le niveau est trop élevé alors un airbag placé autour de la colonne de direction. ce coussin va permettre à la trottinette de rester à la surface de l'eau et donc d'être récupérée beaucoup plus vite et donc de moins polluer l'eau.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=c8xUb6lQG8M&amp;list=PL2giNHhzPglBKSoG-iZiKpQouMlP0IzR&amp;index=6&amp;ab_channel=ZeProf2Technology">https://www.youtube.com/watch?v=c8xUb6lQG8M&amp;list=PL2giNHhzPglBKSoG-iZiKpQouMlP0IzR&amp;index=6&amp;ab_channel=ZeProf2Technology</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
Sport	2022-2023	Athlete's Energy	Aucune	il s'agit d'un city stade qui va générer de l'électricité grâce aux déplacements des joueurs sur le terrain. En effet, nous allons placer des capteurs piezo électriques en sous sol et à chaque fois qu'une personne passe dessus, cela l'actionne et crée de l'énergie qui va alors être stockée dans une batterie placée dans le poteau du but de foot placé sur le côté du terrain. Cette énergie peut être ensuite utilisée pour éclairer les lignes du terrain lorsque la nuit tombe mais on peut aussi allumer les contours du but. Nous avons aussi imaginé une alternative pour augmenter le rendement énergétique qui serait de placer des petits panneaux photovoltaïques à l'arrière de la barre transversale qui permettraient eux aussi de créer de l'énergie propre et réutilisable.	<a href="https://youtu.be/1UHMPJAJDSI">https://youtu.be/1UHMPJAJDSI</a>	3e	Normandie	Rouen	Le Havre	Collège	Jean Moulin
transport	2022-2023	Andymaps	Finalistes prix Lycée	Andymaps est une application mobile à destination des personnes à mobilités réduites et des personnes souhaitant apporter leur aide. L'objectif de cette application est de faciliter le déplacement des personnes à mobilités réduites dans Paris. Les valeurs qui sont chères à notre projet sont l'inclusion, l'entraide et la bienveillance. Andymaps vous propose en 3 clics de créer votre compte, de choisir votre profil et d'accéder en live à la carte de vos déplacements dans Paris en temps réel. Cette carte interactive vous permet d'identifier au travers d'un chat et d'un système de signalement les points d'étapes clés de votre trajet.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=Rzt7YpJl18g&amp;ab_channel=InesSadoulet">https://www.youtube.com/watch?v=Rzt7YpJl18g&amp;ab_channel=InesSadoulet</a>	1ère	Ile-de-France	Paris	Paris	Lycée	Montaigne















