



Conseils pratiques pour ne rien oublier !

Le point clé est de bien compléter le formulaire de participation au concours Science Factor qui est divisé en 7 sections. **Regarder les différentes étapes à l'avance va vous permettre de bien le préparer et de le compléter directement en une seule fois.**

Les 7 étapes :

1. Présentation de l'équipe
2. Informations sur l'équipe
3. Tuteur
4. Projet
5. Prototype ou maquette
6. Documents complémentaires
7. Dernières vérifications

Ton équipe et toi, vous devez bien comprendre que pour être sélectionnés et pour que votre projet soit proposé au jury, vous devez récolter un maximum de votes des internautes. C'est pourquoi, avant de compléter l'inscription, vous devez **bien réfléchir au contenu de votre description et à la manière dont vous allez la rédiger**. Le choix que vous allez faire des photographies, des mots, leur capacité à retenir l'attention, puis à convaincre sont importants.

Aussi, **les documents à télécharger** (photo de l'équipe, autorisation parentale, vidéo et fichiers complémentaires) **doivent respecter un format précis, et ne pas dépasser la taille maximale autorisée**. Nous vous recommandons d'examiner le formulaire en détail avant de produire ces documents pour connaître les formats que vous pouvez utiliser et les tailles à ne pas dépasser.

ÉTAPE 1 : PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

Dans cette étape, vous allez indiquer les premiers éléments de présentation de votre projet :

- **Le nom de votre équipe** (en 50 caractères maximum espaces compris)
- **Une photo de l'équipe ou votre logo**, au choix (au format JPEG ou PNG, ne dépassant pas 1 Mo)
- **Une description de votre projet en quelques mots** (en 60 caractères maximum espaces compris)
-> Exemples : le transport en commun du futur, le sac à dos connecté, une serre urbaine écologique et sociale...
- **La thématique principale de votre projet** (voir liste dans image ci-dessous)

NOUS PARTICIPONS AU CONCOURS SCIENCE FACTOR™ 2021-2022

PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

Nom d'équipe*
50 caractères maximum espaces compris

Photo de l'équipe ou logo*
Formats : JPEG, PNG / 1 Mo maximum

Votre projet en quelques mots*
60 caractères maximum espaces compris

Thématique principale*
Une seule réponse possible

- ☒ Accessibilité
- ☐ Alimentation
- ☐ « Care », Corps, santé
- ☐ Education
- ☐ Egalité filles-garçons
- ☐ Énergie
- ☐ Environnement
- ☐ Loisirs
- ☐ Maison connectée, domotique
- ☐ Sécurité
- ☐ Service public du futur
- ☐ Social, vivre ensemble
- ☐ Sport
- ☐ Transport, mobilité
- ☐ Travail
- ☐ Ville intelligente

Ton équipe comprend-elle un élève en situation de handicap ? ☐ Oui ☐ Non



Conseil de l'équipe Science Factor :

Ces premiers éléments de présentation sont très importants, car ce sont ceux qui apparaîtront en premier dans la galerie de projets : ils doivent éveiller la curiosité des internautes qui voteront, et leur donner envie d'en apprendre plus sur votre innovation. Alors soignez bien cette étape : un nom d'équipe original, une belle photo de vous ou un logo soigné, un résumé de projet attractif sont les clés du succès !

ÉTAPE 2 : INFORMATIONS SUR L'ÉQUIPE

Dans cette section, il vous est demandé de renseigner des informations suivantes :

- **Informations et coordonnées :**
 - de la cheffe d'équipe
 - d'un parent ou tuteur légal de la cheffe d'équipe
 - des autres membres de l'équipe
- **Autorisation parentale de la cheffe d'équipe pour participer au concours :** vous devez télécharger dans le formulaire le scan de l'autorisation signée (le document est à récupérer dans le formulaire de téléchargement).

Attention, nous vous demandons de bien veiller à fournir des coordonnées exactes (adresse e-mail et numéro de téléphone), car ce sont celles que l'équipe Science Factor utilisera pour vous contacter.

Aussi, même si nous ne demandons que l'autorisation parentale de la cheffe d'équipe dans le formulaire de participation, **chaque membre mineur de l'équipe doit également faire signer ce document à un de ses parents** ; en cas de participation à la finale, les autorisations de l'ensemble des membres feront une vérification lors de la remise des lots.

INFORMATIONS SUR L'EQUIPE

CHEFFE D'EQUIPE : INFORMATIONS GENERALES

Prénom*

Nom*

E-mail*

Téléphone*

Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation

Date de naissance*

JJ/MM/AAAA

Etablissement*

Collège

Code postal établissement*

Si ville à l'étranger taper le code 99999

Nom de l'établissement*

Pays*

Ville*

Classe*

6ème

CHEFFE D'EQUIPE : COORDONNEES D'UN PARENT OU TUTEUR LEGAL

Pour valider ta participation l'accord d'un de tes parents est nécessaire :

Mère

Père

Tuteur légal

Prénom*

Nom*

Mai*

Adresse*

Code postal*

Ville*

Si établissement à l'étranger taper le code 99999

Téléphone*

Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation



Autorisation parentale

Si tu as moins de 18 ans, [télécharge l'autorisation parentale](#), une fois remplie et signée par l'un de tes parents ou tuteur légal, le scan de celle-ci doit être renvoyé dans ce formulaire d'inscription.

Scan de l'autorisation remplie et signée*

(Formats : PDF, JPEG, PNG)

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Vérifions ton identité

Si tu as plus de 18 ans, envoie un scan de ta carte d'identité.

Scan de ta carte d'identité*

(Formats : PDF, JPEG, PNG)

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

AUTRES MEMBRES DE L'EQUIPE

☒ Participant 2

Prénom* Nom* Genre* M ☐ F ☐
Date de naissance* JJ/MM/AAAA Téléphone* 0000000000
Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation
Adresse e-mail*

☐ Participant 3

Prénom Nom Genre M ☐ F ☐
Date de naissance JJ/MM/AAAA Téléphone 0000000000
Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation
Adresse e-mail

☐ Participant 4

Prénom Nom Genre M ☐ F ☐
Date de naissance JJ/MM/AAAA Téléphone 0000000000
Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation
Adresse e-mail

ÉTAPE 3 : TUTEUR

Cette section est réservée aux informations et coordonnées de votre tuteur. Si vous n'en avez pas, cochez simplement la case « Non » et vous pourrez passer à la question suivante. Si vous cochez « Oui », toutes les informations doivent être obligatoirement renseignées.

TUTEUR

Votre équipe a-t-elle un tuteur ?* ☐ Oui ☐ Non

Si oui, merci d'indiquer ses coordonnées :

Prénom Nom

Occupation Enseignant collège Organisation

Adresse e-mail

Téléphone
Indiquer le numéro sans espace ni ponctuation



ÉTAPE 4 : PROJET

C'est LA section du formulaire : celle qu'il faut préparer aux petits oignons, celle sur laquelle il faut travailler et retravailler jusqu'à ce qu'elle soit super convaincante et qu'elle déchire !

Dans cette partie, ton équipe et toi devez **préparer un texte qui présente de façon attractive votre projet, en répondant à trois questions clés**. La longueur des réponses demandées est limitée à 1500 caractères avec espaces. Vous devez donc veiller à ce que les textes préparés ne dépassent pas cette longueur.

Les 3 questions :

- Présentez votre projet
- Qu'est-ce que cela apportera à l'humanité, à la planète ?
- En quoi est-ce innovant ?

Il faudra ensuite indiquer le lien de votre vidéo sur YouTube ou Dailymotion.

Réfléchissez à la manière dont vous souhaitez tourner la vidéo pour illustrer au mieux votre projet, puis déterminez les conditions de réalisation de la vidéo (choix de la forme, rédaction du scénario, définition des conditions de tournage, etc.). Une fois ceci réalisé, tournez la vidéo, et si possible éditez-la sur ordinateur pour un meilleur rendu. Une fois la vidéo réalisée, téléchargez-la sur YouTube ou Dailymotion pour que vous puissiez la partager dans le formulaire.



La durée conseillée pour la vidéo est 3 minutes. Voici les thèmes qu'il est conseillé de traiter dans la vidéo :

- Présenter l'équipe
- En quoi ce projet répond-il à un besoin ressenti par les membres de l'équipe ?
- A qui est-elle utile ?
- Comment fonctionne la solution présentée ?



Les ressources utiles :

Vous souhaitez des conseils plus précis pour la vidéo ? Rendez-vous en annexe avec la fiche La réalisation d'une vidéo en 9 étapes !

Nous vous invitons aussi à consulter notre page YouTube où se trouvent les vidéos des équipes des éditions précédentes : [lien vers notre compte YouTube](#)

ÉTAPE 5 : PROTOTYPE OU MAQUETTE

Le conseil de l'équipe Science Factor :



Réaliser une maquette ou un prototype de votre projet n'est pas obligatoire pour participer au concours, mais nous vous recommandons fortement d'en réaliser pour permettre aux personnes qui vont juger votre innovation de la visualiser facilement et de se projeter dedans !

Dans cette section, vous pouvez décrire votre prototype ou maquette, si vous en avez réalisé, et de joindre des documents pour le présenter au jury (photo, fichier ou lien vers un fichier en ligne).

Les types de maquettes / prototypes que vous pouvez réaliser :

Prototype fonctionnel

Exemple : développement du prototype d'une application

Maquette physique



Exemple : maquette en carton, plastique ou autre matériau d'un objet

Maquette virtuelle (ou numérique)

Exemple : représentation par ordinateur du fonctionnement d'un objet ou d'un système

Attention, comme indiqué précédemment, pour les fichiers en téléchargement veillez à bien respecter les formats et les tailles maximales autorisées :

- Photo du prototype ou de la maquette : format JPEG ou PNG, 2 Mo maximum
- Fichier de l'application : à télécharger au format archive (ZIP ou RAR) si le fichier fait moins de 30 Mo, ou indiquer le lien vers le fichier hébergé en ligne si celui-ci a une taille supérieure

Si vous n'en avez pas réalisé, vous pouvez cocher « Non » et passer à la section suivante.

PROTOTYPE

Avez-vous réalisé une maquette / un prototype de votre projet ?* (fortement recommandé)

☐ Oui ☐ Non

Si oui, merci de remplir les informations ci-dessous :

De quoi s'agit-il ?

☐ Prototype fonctionnel ☐ Maquette physique ☐ Maquette virtuelle

Décrivez votre maquette ou prototype

500 caractères max.

Photo du prototype ou de la maquette
Formats : JPEG, PNG / 2 Mo maximum

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Fichier (si maquette virtuelle)
Formats : ZIP, RAR / 30 Mo maximum

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Ou lien vers l'application

http://

ÉTAPE 6 : DOCUMENTS COMPLÉMENTAIRES

Pour renforcer vos chances de gagner, **n'hésitez pas à envoyer des informations complémentaires sur votre projet** dans la dernière partie du formulaire en ligne. Dans cette section, vous avez la possibilité de joindre à votre envoi les supports suivants :

- **Map Minecraft** : à télécharger au format archive (ZIP ou RAR) si le fichier fait moins de 5 Mo, ou indiquer le lien vers le fichier hébergé en ligne si celui-ci a une taille supérieure
- **Présentation** (réalisée par exemple sous Powerpoint ou Keynote) : à télécharger au format PDF uniquement, taille maximale de 30 Mo à ne pas dépasser

DOCUMENTS COMPLÉMENTAIRES

Map Minecraft
Formats : ZIP, RAR / 5 Mo maximum

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Ou lien vers le fichier téléchargeable

http://

Présentation Powerpoint ou Keynote
A convertir au format PDF / 30 Mo maximum

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Image
Formats : JPEG, PNG / 2 Mo maximum

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Pour ceux qui souhaitent envoyer un texte ou une présentation voici quelques conseils supplémentaires :

- Taille recommandée pour les documents :
 - 5 pages pour un texte
 - 10-15 diapositives pour une présentation (Powerpoint ou Keynote)
- Thèmes qu'il est conseillé de traiter dans un texte ou une présentation :
 - Présentation de l'équipe (centres d'intérêts, projets personnels)
 - Expliquer en quoi consiste le projet d'innovation ou d'invention de façon plus détaillée que dans le questionnaire
 - Pourquoi le projet semble important à l'équipe (impact ?)
 - Ce qui, selon les membres de l'équipe, permettrait de le concrétiser



Pour ceux qui utilisent dans les fichiers envoyés des ressources existantes (textes, photographies ou images, extraits de vidéos), il est nécessaire de vérifier que ces données sont libres de droit. Il faut donc s'en assurer pour celles qui ont été prises sur Internet.

Une fois que vous avez rempli le formulaire, vous pouvez à présent accepter le règlement du concours et valider l'envoi du formulaire... rendez-vous à la fiche suivante pour la relecture !

► ÉTAPE 7 : DERNIERES VERIFICATIONS AVANT D'ENVOYER UNE CONTRIBUTION

Une fois que vous avez accepté le règlement du concours et validé le formulaire, vous accédez à une page de relecture. Cette étape est importante, car c'est le moment où vous pouvez vérifier que vous avez correctement renseigné les informations demandées, et surtout que les fichiers que vous vouliez joindre dans votre contribution ont été correctement chargés. Pour cela, vous pouvez cliquer sur les liens hypertextes en bleu afin de visualiser vos pièces jointes.

Si le message « La pièce n'a pas été téléchargée. Veuillez modifier le formulaire et charger un document ne dépassant pas la taille maximale autorisée » apparaît en rouge, cela signifie que le document que vous avez essayé d'envoyer à côté duquel il s'affiche n'a pas pu être pris en compte car sa taille est trop importante par rapport à la limite fixée. Dans ce cas, vous devez appuyer sur le bouton « Modifier » afin de revenir en arrière dans le formulaire et charger une autre pièce jointe.

Une fois que vous avez bien relu toutes les informations, vous pouvez cliquer sur « Je valide ! » pour confirmer l'envoi du formulaire. Vous recevrez alors un e-mail vous confirmant la prise en compte de participation, puis sous quelques jours un autre vous indiquant que votre projet a été validé, s'il est conforme aux principes décrits dans le règlement du concours, avec le lien pour le visualiser en ligne. Ce sera à présent le moment de communiquer sur votre projet pour récolter un maximum de votes !