

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Etablissement	Région	Académie	Nom du projet	Thématique	Description	Fiche projet	Classement	Classe	Ville	Edition
Collège	Auvergne-Rhône-Alpes	Lyon	les Semi Croustillants	Energie	Barrage composé de blocs de béton qui se déploie grâce à des pistons hydrauliques actionnés par des capteurs détectant l'eau. Dispositif permet à la fois d'éviter les inondations, et de fournir de l'électricité et de l'eau aux habitants ou aux agriculteurs.	https://youtu.be/nTtbxu9jvJI	Deuxième tour	3e	Lyon	2016-2017
Collège	Bourgogne-Franche-Comté	Besançon	CIVI-GUM	Environnement	Boite composée de deux compartiments, un côté contenant les chewing-gums et un autre côté à récupérant des chewing-gums usagés. L'objectif étant de réduire les rejets de chewing-gums au sol.	Fiche indisponible	Information indisponible	5e	Méliesey	2016-2017
Collège	Grand Est	Reims	Dragigi	Energie, environnement	Ville écologique dont l'énergie est produite à partir de ressources renouvelables.	https://youtu.be/OpPRHiUrIQs	Information indisponible	5e	Langres	2016-2017
Collège	Ile de France	Versailles	./Redteam	Transport	Véhicules électriques autonomes pouvant transporter jusqu'à 6 personnes avec une application permettant aux usagers de commander une course.	https://youtu.be/aH5YGWJ8tOU	Finalistes	4e	Leuville-sur-Orge	2016-2017
Collège	Ile de France	Versailles	Le Collectif des Amis Liés par la Liberté (C.A.L.L.)	Santé	Sac à dos permettant de calculer le poids maximal qu'un enfant peut porter en fonction de sa taille, de son poids, de l'âge et de problèmes physiques éventuels. Si le poids maximal est dépassé alors l'utilisateur en sera alerté.	Fiche indisponible	Information indisponible	3e	Conflans-Sainte-Honorine	2016-2017
Collège	Ile de France	Versailles	Les citoyens branchés	Ecologie, environnement	Bacs en plexiglas contenant des algues, installés sur le toit des immeubles, afin de diminuer les gaz à effet de serre dans les grandes villes, en tant qu'alternative aux terrasses végétalisées.	https://youtu.be/_M2ebQ_xRCY	Deuxième tour	4e	Noisy Le Roi	2016-2017
Collège	Ile-de-France	Paris	Power Puff Girls	Egalité filles-garçons	La création d'une application de gaming « Théna.end » pour sensibiliser les jeunes garçons (12 à 20 ans) au harcèlement de rue, à travers des parcours.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=power-puff-girls&e=2020/2021	Finalistes	3e	Paris	2020-2021
Collège	Normandie	Normandie	Aspi pollution	Environnement	Dispositif permettant de réduire la pollution des zones industrielles grâce au traitement de l'air pollué via des aspirateurs de fines particules.	http://dai.ly/x54xaky	Finalistes	4e	Le Havre	2016-2017
Collège	Normandie	Normandie	ecolo citoyens	Accessibilité	Dispositif pour améliorer le jardinage notamment en milieu urbain grâce à un potager vertical coulissant dont la hauteur est réglable et qui dispose d'un tapis roulant.	http://dai.ly/x54yn2o	Finalistes	3e		2016-2017
Collège	Nouvelle-Aquitaine	Limoges	LES BARJOS	Transport, Energie, environnement	Train à grande vitesse dont l'objectif est de désengorger le trafic et diminuer la pollution urbaine en faisant le tour des grandes villes situées aux quatre points cardinaux. Econome en énergie grâce à des panneaux solaires tout en proposant des tickets à faible coûts.	Fiche indisponible	Information indisponible	3e	Limoges	2016-2017
Collège	Nouvelle-Aquitaine	Limoges	Les inventeurs de recycler	Environnement	Poubelle automatique effectuant le tri des déchets.	https://youtu.be/JFOAJD828kE	Information indisponible	4e	Bellac	2016-2017

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège	Nouvelle-Aquitaine	Limoges	R2D2 La voiture solaire	Energie	Système permettant de dégivrer le pare-brise des voitures en hiver grâce à un panneau solaire installé sur le toit du véhicule et qui restitue la chaleur de la journée en alimentant des résistances chauffantes lorsque l'automobiliste actionne un interrupteur	https://youtu.be/hiffiysQVY	Information indisponible	4e	Bellac	2016-2017
Collège	Pays de la Loire	Nantes	Chicas Factory	Energie, environnement	Optimisation du recyclage urbain et de l'autonomie d'un quartier grâce à des containers à proximité des habitations, des chaudières pour compléter le système de chauffage collectif et des imprimantes 3D dans les sous-sols du quartier pour créer des objets à partir des éléments	https://youtu.be/REVDkpTIMIM	Information indisponible	4e	Montrevault-sur-Èvre	2016-2017
Collège	Pays de la Loire	Nantes	Les fichimistes	Accessibilité, transport	Bus de ramassage scolaire équipés d'une rampe et de sièges pliables pouvant accueillir les élèves handicapés avec leurs fauteuils roulants.	https://youtu.be/2xPe2t705w4	Information indisponible	4e	Montrevault-sur-Èvre	2016-2017
Collège	Pays de la Loire	Nantes	Les Gammers Révolutionnaires	Sécurité	Sécurisation des passages piétons par le biais de barrières disposées de chaque côté du passage qui se lèvent quand le feu est rouge.	Fiche indisponible	Information indisponible	4e	Ferté-bernard	2016-2017
Collège	Pays de la Loire	Nantes	Pyrokawaï	Energie, maison connectée	Projet d'habitat alimenté en énergie par des panneaux solaires, dont l'éclairage fonctionne de façon automatique par rapport à la lumière du jour.	https://youtu.be/A-jhq4nVeTU	Information indisponible	6e	Savenay	2016-2017
Collège	Singapour	Académie de Singapour	REAL GYM	Energie	Un vélo d'exercice stationnaire et un simulateur de cyclisme compatible avec un port USB et fabriqués à partir de matériaux recyclés.	Fiche indisponible	Information indisponible	4e	Information indisponible	2016-2017
Collège Adolphe Chérioux	Ile-de-France	Créteil	Les colorées	Egalité filles-garçons	Une plateforme digitale / site web pour sensibiliser les jeunes (6 à 18 ans) aux préjugés de religion et d'origine.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-colorées&e=2020/2021	Finalistes	4e	Vitry-sur-Seine	2020-2021
Collège Albert Camus	Auvergne-Rhône-Alpes	Clermont-Ferrand	ATOURISK	Education, loisirs	Développement de nouveaux outils pédagogiques pour informer, éduquer et sensibiliser la population aux risques majeurs avec production de 3 maquettes pour illustrer le risque de glissement de terrain, testées lors de manifestations grand public comme les Exposciences à Clermont-Fd et au Québec.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=atourisk&e=2018/2019	Deuxième tour	3e	Clermont Ferrand	2018-2019
Collège albert debeyre	Haut-de-France	Hauts-de-France	Ecomobilegirls	Energie, environnement	Couplé sur un moteur électrique d'un mobile (voiture, scooter, trottinette) deux piles à combustible : une pile à hydrogène et une pile à boue. L'objectif est d'étudier la limite électrique du mobile et proposer une gestion de l'énergie via un algorithme de programmation. Le moteur fonctionnerait en énergie propre et la pile à hydrogène limitera l'impact sur l'environnement.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ecomobilegirls&e=2018/2019	Finalistes	5e	Wattignies	2018-2019

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Albert Debeyre	Hauts-de-France	Hauts-de-France	Girlsdebeyre	Energie	Dispositif pour rendre les fermes aquaphoniques autonome en énergie grâce à des panneaux photovoltaïques éolien, couplés à une thermophile	http://bit.ly/2ARcp0H	Finalistes	6e	Wattignies	2017-2018
Collège Anatole France	Nouvelle-Aquitaine	Limoges	Ecoliens	Energie	Dispositif permettant de produire de l'énergie dans un bus grâce à l'installation d'une éolienne et d'un panneau solaire sur le toit. L'énergie produite servira aux usagers du bus.	http://bit.ly/2zkAZIW	Deuxième tour	3e	Information indisponible	2017-2018
Collège Charles Bruneau	Grand Est	Reims	The presence	Numérique	Borne d'appel pour faciliter la vérification de la présence des élèves grâce à un code barre se trouvant sur le carnet de l'élève, que ce dernier devra scanner sur la borne.	http://bit.ly/2leDSj8	Information indisponible	3e	Charleville-mézières	2017-2018
Collège Chateaubriand	Bretagne	Rennes	Science factor by Ynes	Energie, environnement	Une longue pince pour ramasser les déchets au sol sans se baisser et se salir les mains, construite en matériaux recyclés et en pièces imprimables avec une imprimante 3D.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=science-factor-by-ynes&e=2018/2019	Information indisponible	5e	Gourin	2018-2019
Collège Collège Jean Moulin	Haut-de-France	Hauts-de-France	In'eau	Sécurité, accessibilité	Alarme conçue pour prévenir les habitants d'une inondation ou de la crue d'une rivière. Cette alarme, en fonction de sa version, communique en autonomie (1ère version), avec un téléphone portable (2ème version) et enfin par onde radio (3ème version).	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=in-eau&e=2018/2019	Prix Collège	4e	Waller	2018-2019
Collège Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Lentilles contre le daltonisme	Alimentation, santé	Des lentilles correctrices pour les personnes atteintes de daltonisme.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=lentilles-contre-le-daltonisme&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Villabé	2018-2019
Collège Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	LPCMAS	Sécurité, accessibilité	Un collier connecté pour les animaux domestiques qui permettrait de détecter des besoins nutritionnels ou des problèmes de maltraitance et qui communiquerai ces informations à la spa, une clinique vétérinaire ou à des centres de protection pour animaux	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=lpcmas&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Villabé	2018-2019
Collège du Brédenarde	Hauts-de-France	Hauts-de-France	Against Hurricane	Sécurité	Construction de murs de protection en verre munis de système sonore et d'indicateurs lumineux pour protéger les personnes des ouragans.	http://bit.ly/2Bno5fy	Information indisponible	5e	Information indisponible	2017-2018
Collège Fernand Léger	Normandie	Normandie	Les E.M.E protect	Sécurité	Lutter contre les agressions grâce à une borne SOS, lumineuse, géolocalisable et qui a la forme d'un panneau de signalisation. Cette borne est équipée d'un bouton d'appel qui permet au témoin ou à la victime d'être mis en relation avec une équipe d'écoute qui se chargera de prévenir les secours si besoin.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-e-m-e-protect&e=2020/2021	Information indisponible	4e	Livarot	2020-2021
Collège Fernand Léger	Normandie	Normandie	Les Multiples	« Care », Corps, santé	Un patch qui détecte les anomalies du rythme cardiaque des enfants à risque (0 à 7 ans). En cas de souci, les parents sont alertés par téléphone, via une application.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-multiples&e=2020/2021	Finalistes	4e	Livarot	2020-2021

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Fernand Léger	Normandie	Normandie	Les Neurochocs	« Care », Corps, santé	Une tablette et une appli (brassard) pour stimuler et faciliter la vie des patients atteints d'Alzheimer. Une technologie personnalisée avec des alertes sonores (rdv, tâches...) mais aussi des souvenirs (photos...).	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-neurochocs&e=2020/2021	Finalistes	4e	Livarot	2020-2021
Collège Fernand Léger	Normandie	Normandie	Les R.A.L	Social, vivre ensemble	Dispositif pour aider les sans-abris, par le biais d'une mise en relation avec des associations, la mise a disposition d'abris temporaires et une aide pour la réinsertion professionnelle.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-r-a-l&e=2020/2021	Information indisponible	4e	Livarot	2020-2021
Collège Fernand Léger	Normandie	Normandie	Les T.P.E.A	Environnement	Oiseau électronique utilisé pour l'étude et la sauvegarde des espèces en voie de disparition en collaboration avec les réserves et les scientifiques en lutte contre le braconnage et le commerce illégal.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-t-p-e-a&e=2020/2021	Information indisponible	4e	Livarot	2020-2021
Collège Font d'Aurumy	Provence-Alpes-Côte d'Azur	Aix-Marseille	Working girls	Transports, mobilité	Récupérer l'énergie du déplacement de la valise pour recharger son smartphone	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=working-girls&e=2018/2019	Information indisponible	4e	Fuveau	2018-2019
Collège Georges Pompidou	Pays de la Loire	Nantes	Ecol'eau	Environnement	Installation d'hélices afin de récupérer les eaux usées des parcs d'attractions, et produire de l'énergie pour la redistribuer à la collectivité.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ecol-eau&e=2020/2021	Information indisponible	5e	Champtoceaux	2020-2021
Collège Georges Pompidou	Pays de la Loire	Nantes	L'equipa de espagnol	Maison connectée, domotique	Un appareil qui déplace des objets tout seul, et qui permet de soulager le quotidien des personnes âgées.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=l-equipa-de-espanol&e=2020/2021	Information indisponible	5e	Champtoceaux	2020-2021
Collège Georges Pompidou	Pays de la Loire	Nantes	Les antidechets	Environnement	Appareil automatique de tri des déchets qui indiquera par l'intermédiaire d'une voix dans quelle poubelle mettre cet objet.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-antidechets&e=2020/2021	Information indisponible	5e	Champtoceaux	2020-2021
Collège Georges Pompidou	Pays de la Loire	Nantes	Les Désimprimeurs	Travail	Dispositif permettant de réutiliser les feuilles déjà imprimées grâce à l'utilisation d'une encre spécifique (encre thermochrome), qui sera effacée grâce à la chaleur produite par la machine.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-desimprimeurs&e=2020/2021	Information indisponible	5e	Champtoceaux	2020-2021
Collège Georges Pompidou	Pays de la Loire	Nantes	Les Moutatas	Energie	Récupérer l'air vicié d'une pièce chauffée par un conduit placé autour de l'arrivée d'eau, pour recycler la chaleur, plutôt que d'évacuer l'air par une VMC.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-moutatas&e=2020/2021	Finalistes	5e	Champtoceaux	2020-2021
Collège Georges Pompidou	Pays de la Loire	Nantes	L'original	Energie	Dispositif qui consiste à utiliser l'énergie produite lors de l'ouverture des volets d'un collège pour alimenter l'éclairage et recharger les batteries des tablettes.	http://bit.ly/2AEXkbu	Deuxième tour	4e	Information indisponible	2017-2018
Collège Georges Pompidou	Pays de la Loire	Nantes	MEG	Energie	Système qui consiste à transformer le bruit en énergie électrique. Par exemple équipe une voiture d'un haut-parleur à côté du moteur	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=meg&e=2020/2021	Finalistes	5e	Champtoceaux	2020-2021
Collège Henri IV	Ile-de-France	Paris	Les frangines	Energie, environnement	Transformer une ville polluante grâce à l'introduction des plantes dans la ville pour réabsorber le CO2 et évoluer vers un urbanisme écologique.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-frangines&e=2018/2019	Information indisponible	4e	Paris	2018-2019

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jacques Monod	PACA	Aix-Marseille	Effiscience Team	Transport, mobilité	Un moteur innovant et écologique qui repose sur la résonnance de Dumas, et dont le fonctionnement consiste à récupérer de l'hydrogène à partir d'eau qui servira à faire fonctionner le moteur.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=effiscience-team&e=2020/2021	Nominée	3e	Plan de Campagne	2020-2021
Collège Jacques Monod	PACA	Aix-Marseille	Les Elfes-Colos	Energie	Système pour récupérer l'énergie de l'eau et produire de l'électricité grâce à des mini turbines hydrauliques installée au point le plus bas de la canalisation.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-elfes-colos&e=2020/2021	Information indisponible	6e	Plan de Campagne	2020-2021
Collège Jean Brunet	PACA	Aix-Marseille	3D Shoes	« Care », Corps, santé	Un chausson « antichute » pour les seniors. Modélisé sur mesure et imprimé en 3D, ce chausson détecte les obstacles grâce à un capteur à infrarouge.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=3d-shoes&e=2020/2021	Finalistes	3e	Avignon	2020-2021
Collège Jean Brunet	Provence-Alpes-Côte d'Azur	Aix-Marseille	E-Team	Social, vivre ensemble	Une prothèse avec assistance électronique créée à partir d'une imprimante 3D	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=e-team&e=2019/2020	Information indisponible	4e	Avignon	2019-2020
Collège Jean Moulin	Haut-de-France	Hauts-de-France	A.C.D.C	« Care », Corps, santé	Réalisation d'un capteur d'acétone pour les patients diabétiques mal équilibrés. Relié à une application, ce capteur mesure l'acétone dans le souffle expiré, et permet d'indiquer la quantité d'insuline à s'injecter au patient. L'acétone est un indicateur d'une carence importante d'insuline dans le sang des diabétiques.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=a-c-d-c&e=2019/2020	Prix Collège et Handinumérique	4e	Wallers	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	@Friends	Education	Un interprète en LSF sur le tableau en classe qui traduit en temps réel ce que dit l'enseignant	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=friends&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	@aide_ta_planète	Energie, environnement	Borne de tris des déchets automatisée qui récompense les utilisateurs avec des bons à utiliser dans les commerces locaux.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=aide-ta-planete&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	10aides	Education, loisirs	Application destinée aux Dys (dyslexiques, dysorthographiques...) pour les aider à communiquer avec les autres (dys ou pas), faire des jeux, obtenir des aides, et bénéficier de conseils pratiques pour vivre au mieux avec la maladie au quotidien.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=10aides&e=2018/2019	Finalistes	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	3 Waste Fighters	Environnement	Une poubelle intelligente qui détecte la catégorie des déchets jetés et améliore le tri.	http://bit.ly/2CaELUY	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	4 bikers	Transport, mobilité	Créer un parking à vélo automatisé et sécurisé pour les centres commerciaux, à partir du « surcyclage » d'un conteneur. Equipé d'un lecteur de carte et d'un bras mécanique, le système autonome, serait alimenté par des panneaux solaires	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=4-bikers&e=2019/2020	Finalistes	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	4 fantastiques	Sécurité, accessibilité	Application pour les jeunes enfants atteints d'autisme afin de les aider à mieux communiquer avec les autres et à mieux s'exprimer. L'application utilisera des images, et grâce à la reconnaissance faciale le programme décrira les émotions des gens à la personne qui utilise l'application.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=4-fantastiques&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	4 Safety	Numérique	Une application qui permet d'alerter les secours en situation d'urgence et sauver des vies. Grâce à un compte utilisateur préalablement renseigné, une géolocalisation exacte et des questions précises sur la situation, l'utilisateur peut alerter et recevoir de l'aide rapidement. Alexis, enfant autiste Asperger est à l'origine de ce projet. Pour le réaliser, il a été entouré de sa mère, de son frère et d'amis.	http://bit.ly/2AJDUtx	Prix Collège	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	4 water security	Ville intelligente, maison connectée	Double toit qui récupère de l'eau de pluie et la stocke en prévision d'une utilisation ultérieure (notamment en cas d'incendie). L'eau sera stockée dans un réservoir en plastique proche du toit. Différents types de capteurs sont utilisés pour surveiller le remplissage du réservoir et la température. En cas d'incendie, des capteurs spécifiques sont utilisés pour déclencher l'utilisation de l'eau.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=4-water-security&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	4 Watt Else	Energie	Créer de l'énergie avec du son ! Grâce à des enceintes placées dans des lieux bruyants, le son est capté et redirigé vers un tuyau isolant, puis vers une turbine, (actionnée grâce aux ondes sonores) qui finit par produire une onde électromagnétique	http://dai.ly/x551H0	Prix Engie	3e	Le Havre	2016-2017
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	AACR	Education	Application pour lutter contre le racisme et la discrimination par le biais de quizz. L'utilisateur peut se créer un profil et progresser dans l'application en répondant correctement aux questions qui lui sont posées. L'application donnera également des informations sur l'histoire et sur les personnalités qui ont lutté contre ces inégalités.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=aacr&e=2020/2021	Nominée	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	AAPH	« Care », Corps, santé	Machine qui produit des prothèses à partir de matériaux biodégradables	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=aaph&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	ABA	Education	Application pour lutter contre le cyberharcèlement.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=aba&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	ACRT	Sécurité, accessibilité	Application permettant de sécuriser les usagers de la route avec plusieurs fonctions : bloque la vitesse du véhicule en fonction de sa géolocalisation, bloque l'utilisation du véhicule en cas d'utilisation d'un smartphone etc...	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=acrt&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Aerotur	Transport, mobilité	Application qui permet de s'enregistrer avant de prendre l'avion avec une application sur smartphone au lieu de le faire à l'aéroport et de perdre du temps	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=aerotur&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	AIDH2020	« Care », Corps, santé	Distributeur de gel hydroalcoolique automatique qui sèche les mains	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=aidh2020&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	AKIE	« Care », Corps, santé	Masque de protection contre les virus (tel que la COVID) , qui change de couleurs au bout de 4 heures lorsque le filtre est usé	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=akie&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	ALAS	Sécurité, accessibilité	Application qui permet de s'enregistrer sur son smartphone avant de prendre l'avion pour gagner du temps	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=alas&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Algues Protectrices	Environnement	Utilisation d'algues pour créer de la vaisselle biodégradable, à l'exemple de ce qui se fait déjà avec du bambou.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=algues-protectrices&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	All Skin Equal	Travail	Application pour lutter contre la discrimination à l'embauche.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=all-skin-equal&e=2020/2021	Nominée	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	AppliForAdo	Social, vivre ensemble, solidaire	Application de soutien aux jeunes pour les accompagner sur des problématiques qu'ils peuvent rencontrer dans leur quotidien tels que les difficultés scolaires, la maltraitance, le harcèlement.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=appliforado&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Audi'See	Sécurité, accessibilité	Petit appareil dont le but est de faciliter le quotidien des malvoyants et qui pourra se porter sur des lunettes, des chapeaux ou des vêtements à proximité du visage. Il sera doté d'un GPS, et d'une caméra qui alertera l'utilisateur de potentiels obstacles grâce à une voix.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=audi-see&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Autis'team	Accessibilité	Une application pour aider les autistes à communiquer entre eux ou avec des bénévoles, se créer un réseau d'amis, et acquérir des compétences sociales, grâce à des jeux éducatifs.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=autis-team&e=2020/2021	Finalistes	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Automedic kids	Alimentation, santé	Pilulier interactif et personnalisable pour faciliter le quotidien des enfants malades permettant aux parents de suivre la prise du traitement via une application.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=automedic-kids&e=2018/2019	Deuxième tour	3e	La Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Baddies Team	Accessibilité	Un escape game ludique et pédagogique pour comprendre les handicaps liés à la vue, à la surdité, à la parole.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=baddies-teams&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	BBFF	Education	Un escape game ludique et pédagogique dont l'objectif est de lutter contre la discrimination grâce à des activités autour des 24 critères de discrimination.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=bbff&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Bioteam	Energie, environnement	Lutter contre la pollution des cours d'eau grâce au biomimétisme du système biologique d'une moule ou des bivalves qui contiennent des branchies permettant de filtrer l'eau polluée.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=bioteam&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Blum	Santé	Robot éducatif offrant un accompagnement scolaire auprès des enfants hospitalisés tout en assistant également le personnel soignant pour sa santé.	http://bit.ly/2AKq9uL	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Bouta	Social, vivre ensemble	Application ludique et éducative pour informer les utilisateurs sur des sujets souvent tabous, tels que la religion, la sexualité, les problèmes familiaux, la santé...	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=bouta&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	CCLP	Environnement	Lutter contre la pollution atmosphérique grâce à un filtre fabriqué à partir de feuille qui utilise la photosynthèse et qui va purifier l'air en transformant le CO2 et O2.	http://bit.ly/2oUQQKL	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Ceina	Education	Casque de réalité virtuelle à destination des salles de classe. L'objectif est de rendre les cours plus interactifs et d'illustrer des leçons de façon plus précise comme par exemple visualiser la tectonique des plaques en SVT.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ceina&e=2020/2021	Nominée	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	CJM	Numérique	Améliorer le quotidien des personnes mal-voyantes grâce à des lunettes munies de capteur, d'un signal GPS ainsi que d'écouteurs. Les lunettes identifient des objets immobiles et en mouvements et transmettent l'informations aux personnes mal-voyantes via les écouteurs.	Fiche indisponible	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	CLT	Accessibilité	Une balançoire électrique sécurisée pour les enfants en situation de handicap. Une balançoire accessible en fauteuil, à la vitesse et la durée modulable.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=clt&e=2020/2021	Finalistes	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	DBR	Numérique	Lutter contre le gaspillage alimentaire grâce à un réfrigérateur qui scanne des articles ou des produits et indique la date de péremption. Les produits à consommer rapidement seront mis en avant via des menus proposés par le réfrigérateur.	Fiche indisponible	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Delta Inventor	Education	Poubelle 2en1 pour lutter contre la pollution des masques chirurgicaux. L'utilisateur jette son masque, après réception la poubelle coupe les extrémités, retire les élastiques et récupère la partie métallique grâce à un aimant. Pour féliciter l'utilisateur de son geste, un masque en tissu lui ai transmis par la poubelle.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=delta-inventor&e=2020/2021	Nominée	3e	Le Havre	2020-2021

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Diaz	Energie, environnement	Robot aspirateur qui lutte contre la pollution des océans, capable de détecter à 150° les déchets plastiques qu'il pourra récupérer via son bras télescopique. Un filtre servira à séparer les déchets du sable et de l'eau et en cas de problème, le robot remontera tout seul. Grâce à une caméra et des capteurs il transmettra des données sur sa position et sur le pourcentage de déchet qu'il reste à ramasser.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=diaz&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Disabled help	Transport, mobilité	Carte de transports permettant aux personnes en situation de handicap et aux femmes enceintes de débloquer des sièges dans les transports en commun.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=disabeld-help&e=2019/2020	Deuxième tour	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Dynam'eau	Energie, environnement	Produire de l'énergie via des turbines installées sur les gouttières des immeubles. Cette énergie sera par la suite redistribuée aux habitants pour faire baisser leurs factures d'électricité.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=dynam-eau&e=2018/2019	Deuxième tour	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Dyscann CS	Education	Faciliter la lecture des personnes dyslexiques, âgées ou en apprentissage grâce à un petit boîtier doté d'un scanner qui enregistrera le texte et qui grâce à une application transposera des mots, émotions, ou onomatopées en bruit ou sons pour faciliter la compréhension	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=dyscann-cs&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Earth Quake	Sécurité	Une maison autonome en énergie, en forme de dôme, dont l'objectif est de la rendre très légère grâce à sa forme et ses matériaux pour limiter les dégâts en cas de tremblement de terre.	http://bit.ly/2zezQz5	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	ENIA	Accessibilité	Dispositif à destination des personnes en fauteuil roulant pour leur permettre de prendre l'avion en installant le siège entre les places.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=enia&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	E-security	Transport, mobilité	Lutter contre les accidents de la route grâce à des led positionnés à des carrefours stratégiques en montagne, campagne ou dans les villes, qui s'allumeront automatiquement lorsque le véhicule arrivant en face ne sera pas visible.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=e-security&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Force legendary	Accessibilité	Une machine à destination des personnes âgées et des personnes en situation de handicap pour les aider à enfiler des chaussettes.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=force-legendary&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	FYF'S	Sécurité, accessibilité	Un fauteuil électrique qui protège les personnes à mobilités réduites des conditions climatiques tels que la pluie, le vent ou le soleil grâce à une capote qui s'active via un bouton en dessous de l'accoudoir.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=fyf-s&e=2018/2019	Finalistes	3e	Le Havre	2018-2019

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Generation Connect	Sécurité	Une maison connectée pour limiter les accidents domestiques des personnes âgées grâce à une intelligence centralisant l'éclairage, les ouvertures et fermetures des portes. La maison connectée enverra également un message d'alerte en cas de chute de l'habitant.	http://bit.ly/2DifAdC	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Girl Squad	Environnement	Créer de l'énergie électrique à partir des déchets alimentaires des cantines et des restaurants des centres commerciaux, grâce au principe de méthanisation.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=girl-squad&e=2019/2020	Prix URW	3e	le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Girlsonboat	Environnement	Réutiliser des anciens bateaux non polluants que l'on modernise par des moteurs avec des plaques photovoltaïques et les utiliser exclusivement pour la récupération des déchets du septième continent.	http://bit.ly/2B6r4Yq	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Halifuk	Numérique	Réduire le poids des sacs à dos et le coût du matériel scolaire grâce à une tablette scolaire préconfigurée et distribuée à l'ensemble des élèves du collège.	http://bit.ly/2l4IUHc	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Handikids	Santé	Un exosquelette en impression 3D qui puisse aider les enfants handicapés à se déplacer de façon autonome et qui s'adaptera à la croissance grâce à un système de vérins hydraulique.	http://bit.ly/2AXMMMp	Finalistes	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Handitech	Accessibilité	Conception d'une carte de stationnement « handicapé » dotée d'une puce RFID intégrée. La puce permet de libérer l'accès au stationnement réservé, grâce à l'activation d'un système de plots. Un moyen de lutter contre la fraude...	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=handitech&e=2019/2020	Finalistes	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Handycaddy	Accessibilité	Un caddy à destination des personnes en fauteuil roulant, sera équipé d'un bras mécanique pour les aider à attraper le produits	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=handycaddy&e=2019/2020	Deuxième tour	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	HRTM	Accessibilité	Un robot à destination des élèves sans AESH, qui enregistre les cours, les imprime et permet à l'élève de les réécouter si besoin.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=hrth&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	IBAT	Transport, mobilité	Borne audio à proximité des arrêts qui informe les passagers des dernières informations au sujet des transports en commun et qui permet aux malvoyants d'avoir plus facilement accès à ce type de transport.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ibat&e=2020/2021	Nominée	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	JSP	Sécurité	Sécurisé les interventions des pompiers en rendant leurs tenues lumineuses grâce à des LED qui capterons leur énergie.	http://bit.ly/2Bx14Xl	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Just JM	Energie, environnement	Lutter contre la pollution atmosphérique grâce à une voiture dotée de deux modes de chargement complémentaires. Un mode avec des panneaux solaires sur le toit pour ne pas émettre de particules fines. Un second mode à induction grâce à une base qui rechargera la batterie.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=justjm&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	La Team Zero Pollution	Environnement	Dispositif de récupération et de filtrage de l'air pour le rendre plus propre. Des hélices placées sur le bord des grosses infrastructures routières aspireront l'air qui sera ensuite stocké dans des réservoirs et filtré.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=la-team-zero-pollution&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Les Futuristes	Accessibilité, éducation, loisirs	Améliorer le quotidien des enfants hospitalisés grâce à un robot éducatif et divertissant pour Il assiste également l'équipe médicale en prenant des mesures et en donnant l'alerte en cas d'urgence.	http://www.dailymotion.com/video/x54w9jl	Information indisponible	3e	Le Havre	2016-2017
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Les protecteurs	Santé, solidaire	Kit de secours, pour permettre aux personnes dans le besoin de disposer d'un abri rapidement à partir de matériaux simples fournis dans le kit.	http://dal.ly/x54xb32	Information indisponible	6e	Le Havre	2016-2017
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Les sauveteuses	Environnement	Bras rétractable pour y construire des maisons en matières renouvelables et les protéger en cas de catastrophes naturelles.	http://bit.ly/2olh0R4	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Les SPH	Accessibilité	Créer des plates formes dans les bassins de piscines afin de permettre un accès plus facile aux personnes handicapées.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-sph&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Les sportifs	Energie	Un terrain de sport et des équipements lumineux afin de jouer la nuit. Equipé de plaques piézo-électrique le terrain se rechargera le jour grâce au passage des sportifs. Quant aux équipements, ils seront dotés de leds qui s'illumineront grâce à l'énergie des sportifs.	http://bit.ly/2Bf780	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Les Teknokrat	Santé	Un fauteuil roulant plus confortable et plus adapté aux obstacles grâce à des capteurs, des roues omnidirectionnelles et une paire de roue en plus.	http://bit.ly/2BP0TGD	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Les végétech	Energie, environnement	Projet d'aménagement urbain qui a pour objectif de placer de la végétation sur les toits des bâtiments afin que cette dernière absorbe le CO2 et réduise la pollution.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-vegetech&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	LH Little Girls	Sécurité	Un airbag sur le bateau à voiles pour éviter qu'il ne se retourne. Alimenté par des panneaux solaires ce dispositif enverra un message et la localisation au secours en cas de problème	https://www.youtube.com/watch?v=WtIKP0WdcCg&feature=youtu.be	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	LH76	Commerce du futur	Une application qui permet aux personnes âgées ou handicapées de faire plus facilement et rapidement leurs courses dans les grandes surfaces. A partir d'une liste de courses, l'application permet d'optimiser leur parcours d'achat dans les différents rayons.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=lh76&e=2019/2020	Finalistes	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Little miss sunshine	Sécurité, accessibilité	Des passages piétons sécurisés. L'autorisation de traverser est indiquée par des leds, rechargés par des panneaux solaires positionnés sur les feux de signalisation et des capteurs de pression situés sur la route.	http://www.dailymotion.com/video/x55192k	Prix Collège	5e	Le Havre	2016-2017
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Lone stars	Sécurité, accessibilité	Un anti-vol doté d'un système de blocage, et d'un capteur d'empreinte digitale, reliés par Bluetooth et mis en relation avec une application qui alertera le propriétaire en cas d'échec de déverrouillage et qui lui permettrait de suivre son vélo en cas de vol grâce à la géolocalisation.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=lone-stars&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Le Havre	2018-2019
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	LSAC	Education	Application pédagogique sur le tri des déchets, sous forme de jeu, l'utilisateur doit placer des déchets dans la poubelle correspondante	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=lsac&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Maélomésport	Sport	Une application pour aider l'utilisateur à trouver des sportifs avec qui s'entraîner, en lui proposant une liste de personne pratiquant son sport.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=maelomesport&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	MuteCom	Accessibilité	Permettre aux personnes muettes de se faire comprendre grâce à un écran LCD à mettre sur le front et un clavier Bluetooth qui servira à l'utilisateur pour communiquer. Le système est également doté d'un GPS et d'une alerte à destination des secours	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=mutecom&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Newtree	Environnement	Produire des arbres bioluminescents via la transgène d'une méduse, afin de remplacer les lampadaires sur les routes ou dans les villes.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=newtree&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Next Generation School Table	Education	Tables interactives pour établissements scolaires pour permettre aux étrangers de suivre les cours normalement grâce à des traductions qui seront intégrées dans les tables.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=nexte-generationsschool-table&e=2020/2021	Information indisponible	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	S.S.L	Environnement	Des bateaux écolos en auto-suffisance (panneaux solaires) dont l'objectif est de ramasser les déchets présents dans l'océan grâce à des plongeurs. Les déchets seront par la suite transformés en pétrole.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=s-s-1&e=2020/2021	Nominée	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Sailor Dolphin	Sécurité	Des capteurs sous-marins, reproduisant le sifflement des dauphins, installés le long des côtes, pour éloigner les requins et ne plus utiliser de filets.	http://bit.ly/2DtayHa	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	School Pass Teens	Education	Un carnet de correspondance « dématérialisé » à partir d'une carte à puce RFID et d'une application. Un nouveau compagnon de la vie scolaire plus écologique, qui permet un accès sécurisé aux établissements, et un partage d'information plus efficace entre les élèves, les parents, les professeurs et l'administration	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=school-pass-teens&e=2019/2020	Prix Coup de Cœur du public	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Stop Violences Conjugales	Sécurité	Application pour lutter contre les violences conjugales avec plusieurs systèmes d'alertes selon le profil.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=stop-violences-conjugales&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Le Havre	2019-2020
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	The Lion	Energie	Rendre les collèges plus écologiques avec l'installations de panneaux solaires, de tuyaux équipés de turbines pour récupérer l'eau de pluie et produire de l'électricité ainsi que des murs végétaux pour nettoyer l'air.	http://bit.ly/2CW1weD	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	ThreeFactory	Environnement	Poubelle munie de capteurs pour ramasser les déchets de façon autonome la nuit et rechargeable le jour avec des capteurs solaires. Les capteurs permettront également de trier les déchets dans les bons compartiments.	http://bit.ly/2BWJ5ki	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Tifavanès	Environnement	Douche connectée, qui indique la quantité d'eau optimale à utiliser. Lorsque cette limite est atteinte, une jauge se vide et des pictogrammes indiquent les effets de la surconsommation d'eau sur la planète.	Fiche indisponible	Information indisponible	3e	Le Havre	2017-2018
Collège Jean Moulin	Normandie	Normandie	Wastefood	Alimentation	Une application antigaspi, qui alerte par notification lorsque la date de péremption des produits approche et propose des solutions comme des idées de recettes, des dons aux associations ou aux particuliers, avec une géolocalisation.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=wastefood&e=2020/2021	Finalistes	3e	le Havre	2020-2021
Collège Jolimont	Occitanie	Toulouse	Jolimont's Team	Social, vivre ensemble	Une montre « Keep Calm » pour réguler les troubles du comportement des sujets à risque. En cas de stress et d'accélération cardiaque, une musique se déclenche sur le téléphone, comme un signal pour se calmer.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=jolimont-s-team&e=2020/2021	Finalistes	5e	Toulouse	2020-2021
Collège Jouffroy-d'Abbans	Bourgogne-Franche-Comté	Besançon	Les Futuristes	Energie, environnement	Projet d'urbanisme dont l'objectif est d'arriver à une ville écologique et non-polluante au travers différents dispositifs.	https://youtu.be/OZAS8Y-ZSTE	Information indisponible	3e	Sochaux	2016-2017
Collège La Salle	Auvergne-Rhône-Alpes	Grenoble	Bike team	Energie, environnement	Utiliser des vélos en classe pour produire de l'énergie et permettre aux élèves de faire du sport. Cette énergie serait utilisée pour alimenter les appareils électriques de la classe	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=bike-team&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Grenoble	2018-2019

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège La Salle de l'Aigle	Auvergne-Rhône-Alpes	Grenoble	SOLAR TEAM	Energie, environnement	Une armure solaire, dont le fonctionnement est similaire aux panneaux solaires mais que l'humain peut porter et qui transmettrait l'énergie du soleil dans une borne destinée à rechercher les appareils électriques.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=solar-team&e=2018/2019	Deuxième tour	4e	Grenoble	2018-2019
Collège le Bastion	Occitanie	Toulouse	Elevathor	Social, vivre ensemble, solidaire	Application de parrainage scolaire transgénérationnelle, qui met en relation, les élèves en demande de soutien scolaire ponctuel ou permanent, et les personnes en capacité de les aider et les accompagner.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=elevathor&e=2018/2019	Prix Orange Numérique	4e	Carcassonne	2018-2019
Collège le Point du Jour	Hauts-de-France	Hauts-de-France	Collège le Point du Jour	Alimentation	Une application « cantine » pour choisir et réserver le repas de son choix à l'avance... et ainsi limiter les déchets alimentaires.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=college-le-point-du-jour-auneuil&e=2020/2021	Finalistes	5e	Auneuil	2020-2021
Collège Les Aiguerelles	Occitanie	Montpellier	Design	Energie, environnement	Veste du futur, eco-responsable, qui gère la température du corps grâce à un module peltier, à l'énergie solaire et l'énergie thermique rejetée par le corps. Elle permet d'écouter la musique de recharger son téléphone et elle est également anti-tâche, anti-odeur et anti-transpiration.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=design&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Montpellier	2018-2019
Collège Les Chalets	Occitanie	Toulouse	©PLEM_Concepts	Energie	Récupérer l'énergie thermique « gaspillée » par un appareil électrique, pour produire du courant qui sera ensuite réutilisable. La récupération et la transformation de l'énergie thermique, en énergie électrique, est rendue possible par l'effet « Seebeck » et par l'effet « Peltier ».	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=plem-concepts&e=2019/2020	Prix ENGIE	3e	Toulouse	2019-2020
Collège Les Maristes Toulouse	Occitanie	Toulouse	GravitEcolo	Energie	Alimenter une maison en énergie grâce à un dispositif utilisant la gravité terrestre.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=gravitecolo&e=2019/2020	Information indisponible	3e	Toulouse	2019-2020
Collège les mimosas	PACA	Nice	Hellodiabète	Santé	Un lecteur de glycémie « intelligent » placé à l'arrière du bras et relié à un cathéter. Connecté en Bluetooth à une application, via un bracelet connecté, le lecteur relève en permanence les taux de glycémie du malade et averti en cas d'hypoglycémie ou d'hyperglycémie grâce à des notifications.	http://bit.ly/2BtGbtK	Prix Coup de Cœur	3e	Mandelieu La Napoule	2017-2018
Collège Notre Dame de toutes aides	Normandie	Normandie	Archiz	Accessibilité	Voilier spécifique pour les personnes en situation de handicap	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=archiz&e=2020/2021	Nominée	3e	Le Havre	2020-2021
Collège Paul Verlaine	Haut-de-France	Hauts-de-France	GES vs Green Energy Stocking	Energie	Produire de l'électricité à partir d'énergie durable et la stocker afin de l'utiliser plus tard.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ges-vs-green-energy-stocking&e=2019/2020	Finalistes	5e	Béthune	2019-2020
Collège Paul Verlaine	Haut-de-France	Hauts-de-France	Smart my reload	Transport, mobilité	Recharger durablement les véhicules électriques à l'aide d'un système d'induction. Un procédé qui permet de recharger le véhicule aussi bien à l'arrêt, qu'en mouvement	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=smart-my-reload&e=2019/2020	Finalistes	4e	Béthune	2019-2020

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Public Georges Sand	Hauts-de-France	Hauts-de-France	RAPA	Environnement	Robot qui s'occupe de plantes en les arrosants grâce au recyclage de l'eau de pluie. Equipé d'un bras articulé et de rails il pourra se déplacer librement et sera autonome en énergie grâce aux capteurs solaires reliés à une batterie.	http://bit.ly/2yVZbO5	Information indisponible	5e	Information indisponible	2017-2018
Collège René-Guy Cadou	Pays de la Loire	Nantes	Ecological heating	Energie, environnement	Faire des économies d'énergie, en réutilisant l'eau de douche (encore chaude) pour chauffer les pièces de la maison ! Ce dispositif permet à l'eau chaude usagée, avant d'être évacuée, de s'écouler dans une cuve, placée sous le bac de douche. La chaleur de l'eau (l'énergie thermique) est alors captée par un tuyau en cuivre fermé qui parcourt la cuve, puis va alimenter les différentes pièces de la maison, comme un radiateur.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ecological-heating&e=2018/2019	Prix ENGIE	3e	Ancenis	2018-2019
Collège Roland Vaudatin	Normandie	Normandie	CLEAN OCEAN	Environnement	Lutter contre la pollution des océans grâce à une plateforme navigante entourée d'une courroie lui permettant de récupérer les déchets militaires.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=clean-ocean&e=2019/2020	Deuxième tour	5e	Gavray	2019-2020
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	CASC	Environnement	Un robot roulant, autonome en énergie (grâce à des batteries rechargeables) et équipé d'un gps lui permettant de circuler et repérer des déchets qu'il pourra ramasser grâce à sa poubelle intégrée.	http://bit.ly/2qcSBDS	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	GirlzofScience	Maison connectée	Faciliter le quotidien des familles nombreuses, et limiter la perte de temps grâce à un robot qui scanne les objets dotés d'une puce, les aspire et les range dans l'un de ses compartiments.	http://bit.ly/2DMmLjh	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	KCJ	Numérique	Une montre connectée qui permet de créer un hologramme de la personne appelée	http://bit.ly/2C8YcQt	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Le cercle	Sécurité, accessibilité	Un boîtier qui limitera la vitesse du véhicule automatiquement en empêchant le conducteur d'accélérer, afin de réduire les infractions sur la route.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=le-cercle&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Villabé	2018-2019
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Les Ecol'eau	Energie, environnement	Un bateau, porte conteneur, équipé de gros bacs, destiné à nettoyer les océans grâce à des pinces géantes et un filet. Il identifiera les déchets grâce à l'écholocalisation.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-ecol-eau&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Villabé	2018-2019
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Les Kamehamehan	Sécurité	Voiture en caoutchouc conçue pour amortir les chocs lors des accidents et améliorer l'impact environnemental grâce aux matériaux utilisés (pneus recyclés).	Fiche indisponible	Information indisponible	3e	Versailles	2017-2018
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Les opticiens des aveugles	Santé	Lunettes pour mal-voyants avec détecteurs de mouvements et d'objets pour avertir la personne de l'obstacle sur son chemin.	http://bit.ly/2lgtHrO	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	MAC	Santé	Une lentille composée de capteurs permettant de retrouver la vue de façon temporaire.	http://bit.ly/2zJkMKI	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	MMK	Environnement	Un bateau équipé d'un tuyau pour récupérer le plastique et aspirer les déchets.	Fiche indisponible	Information indisponible	3e		2017-2018
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Satellite	Environnement	Satellite qui récupère les débris dans l'espace pour faciliter les vols spatiaux et éviter le recalcul des trajectoires pour les stations spatiales.	Fiche indisponible	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Team Aveugle JLI	Numérique	Scanner sonore pour les mal-voyants indiquant la date de péremption des aliments.	http://bit.ly/2BcUnKr	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Vitality	Sécurité, accessibilité	Bracelet connecté pour les enfants asthmatiques, mesurant le taux d'oxygène dans le sang grâce à un oxymètre. Relié à une application, une notification sera envoyée aux parents si le taux d'oxygène dans le sang de leur enfant se trouve au-dessous des normes.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=vitality&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Villabé	2018-2019
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	WIND	Transports, mobilité	Voies d'autoroutes souterraines permettant aux automobilistes bloqués dans les embouteillages de pouvoir circuler en empruntant ces voies.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=wind&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Villabé	2018-2019
Collège Rosa Parks	Haut-de-France	Hauts-de-France	SHALIMAO	Transports, mobilité	Application destinée à faciliter la mobilité des élèves en situation de handicap, à l'intérieur de leur établissement scolaire. Ce GPS « intérieur » contiendrait l'emploi du temps de l'élève, un plan du collège/lycée, associé à un téléguidage.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=shalimao&e=2018/2019	Prix Handinumerique	4e	Roubaix	2018-2019
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	Team take my hand	Social, vivre ensemble, solidaire	Application de mise en relation de seniors d'une même zone géographique, pour lutter contre la solitude, l'ennui et l'isolement. En fonction de leurs centres d'intérêt, cette application leur permettra de faire des rencontres, des sorties et d'entretenir un lien social.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=team-take-my-hand&e=2018/2019	Finalistes	3e	Villabé	2018-2019
Collège Rosa Parks	Ile-de-France	Versailles	The GIDD	Ville intelligente, maison connectée	Système de livraison de courrier automatique grâce à des tubes installés au sol ou dans les murs, qui distribueraient le courrier de façon, rapide et sécuritaire via une cartouche.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=the-gidd&e=2018/2019	Information indisponible	3e	Villabé	2018-2019
Collège Saint Michel des Batignolles	Ile-de-France	Paris	Les Schylz	Egalité filles-garçons	Site internet pour sensibiliser à l'éducation genrée	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-schylz&e=2020/2021	Information indisponible	4e	Paris	2020-2021
Collège Sainte Ide	Haut-de-France	Hauts-de-France	Aperture Science	Sécurité, accessibilité	Application d'Assistance Médicale Domestique Intelligente (AMD) qui permet à ses utilisateurs de bénéficier de nombreux services : aide immédiate en cas d'urgence, accompagnement personnalisé du suivi médical (traitement : dose, durée, quantité), conseils personnalisé...	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=aperture-science&e=2018/2019	Finalistes	3e	Lens	2018-2019

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Collège Val de Seille Nomeny	Grand Est	Nancy-Metz	Eggy 2.0	Energie, environnement	Borne de collecte de déchets pour inciter les utilisateurs à échanger leurs déchets organiques ménagers contre des œufs frais bios.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=eggy-2-0&e=2018/2019	Finalistes	4e	Nomeny	2018-2019
Collège vallée violette	Centre-Val de Loire	Orléans-Tours	Vallée Verte	Energie, environnement	Poubelle 2.0, mise en place dans les établissements privés et scindée en 3 compartiments : biodégradables ordures ménagères et recyclables. La poubelle est également dotée d'une balance pour que chacun puisse voir et contrôler son émission de déchets.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=vallee-verte&e=2018/2019	Information indisponible	4e	Joué-lés-tours	2018-2019
Cycle d'Orientation de la Florence	Suisse	Académie de Suisse	Swiss Girl	Numérique	Application permettant de faciliter la communication entre les sourds-muets et les personnes non atteintes d'un handicap, basée sur la reconnaissance des mouvements des lèvres ainsi que sur la langue des signes.	Fiche indisponible	Deuxième tour	4e	Information indisponible	2017-2018
Ecole Franco-Indienne Sishya	Nouvelle-Aquitaine	Bordeaux	EFIS	Environnement	Lutter contre le réchauffement climatique grâce à une arche formée de bambous, installée au-dessus des routes dans les espaces urbains pour absorber les rejets de CO2 des véhicules motorisés	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=efis&e=2019/2020	Deuxième tour	5e	Information indisponible	2019-2020
Groupe scolaire la residence	Maroc	Académie du Maroc	The Green Inventors	Environnement	Des trottoirs aspirants les déchets, alimentés grâce à des panneaux solaires.	http://bit.ly/2IG55yt	Information indisponible	3e	Information indisponible	2017-2018
Information indisponible	Normandie	Normandie	The Rushers	Ecologie, transport	Véhicule 100% écologique, qui fonctionne à l'aide de panneaux photovoltaïques placés sur son toit, son capot et son coffre, des "nanoliennes" à l'avant et d'une pile à hydrogène automatisée dans le capot. Son autonomie est presque illimitée et sans émission de dioxyde de carbone	https://www.youtube.com/watch?v=d1e1k22ktr4&feature=youtu.be	Information indisponible	2nde	Fécamp	2016-2017
Information indisponible	Nouvelle-Aquitaine	Bordeaux	O.A.R.L (Ordinateur a refroidissement liquide)	Energie, environnement	Ordinateur dont les composants de l'unité centrale sont immergés dans un aquarium rempli d'huile minérale afin d'éviter la surchauffe.	Fiche indisponible	Information indisponible	4e	Langon	2016-2017
Institut Stanislas Nice	PACA	Nice	SchoolBer	Transport, mobilité	Une application de covoiturage scolaire, entre parents et élèves qui permet à ces derniers de rejoindre leur collège ou leur lycée en toute sécurité et dans de bonnes conditions.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=schoolber&e=2019/2020	Finalistes	3e	Nice	2019-2020
Institution La Croix Blanche	Hauts-de-France	Hauts-de-France	Tout le monde le sait	Education	Site internet qui présente l'origine d'une connaissance (façon dont elle a été découverte) pour lutter contre la désinformation.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=tout-le-monde-sait&e=2020/2021	Nominée	Terminale	Bondues	2020-2021
Jean Moulin	Normandie	Normandie	Kids connected	Education	Jeu en kit, pédagogique et ludique, dans l'esprit des escape game, pour sensibiliser les adolescents sur les violences du harcèlement.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=kids-connected&e=2019/2020	Deuxième tour	3e	Le Havre	2019-2020

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Lycée	Auvergne-Rhône-Alpes	Grenoble	Je trie mon plateau	Environnement	Dispositif pour favoriser le recyclage à la cantine avec un tri autonome des éléments à réutiliser, de la nourriture à mettre au compost, et des éléments à recycler.	https://youtu.be/gLPx84hg4cs	Information indisponible	Terminale	Valence	2016-2017
Lycée	Auvergne-Rhône-Alpes	Lyon	Météogyre	Energie	Accroître les récoltes sur une surface restreinte grâce à un dispositif de culture hors-sol sur un panneau rotatif. Ce dispositif réagit aux conditions météorologiques à l'aide de capteurs. L'apport en eau est assuré grâce à un récupérateur d'eau et une pompe.	https://youtu.be/PMp9g3tvW8	Information indisponible	Terminale	Saint Genis Laval	2016-2017
Lycée	Belgique	Académie de Belgique	Les Briseurs d'Atomes	Ecologie	Procédé pour fabriquer une base d'engrais (NH3 ou Ammoniaque) en quantité industrielle, à la fois écologique et rentable.	Fiche indisponible	Information indisponible	Première	Bruxelles	2016-2017
Lycée	Bretagne	Rennes	Les Douarneniste	Ecologie	Développer des cultures selon le principe de la permaculture.	Fiche indisponible	Information indisponible	2nde	Douarnenez	2016-2017
Lycée	Bretagne	Rennes	Les serotoninines	Ecologie, environnement	Serre urbaine et écologique. Positionnée sur le toit, l'irrigation et son atmosphère sont automatisées. Son fonctionnement est assuré grâce au recyclage des déchets organiques des habitants de l'immeuble.	Fiche indisponible	Prix Lycée	Première	Thorigné-fouillard	2016-2017
Lycée	Bretagne	Rennes	MECA l'eau	Accessibilité, énergie	Robot, alimenté à l'énergie solaire, permettant de trouver de l'eau dans les zones arides. Equipé d'un radar il pourra évaluer les caractéristiques des points d'eau. Composé d'un GPS et d'une mémoire il pourra stocker les données. Ce dispositif permettrait le forage de puits.	Fiche indisponible	Deuxième tour	Première	Lorient	2016-2017
Lycée	Bretagne	Rennes	Wave Tea	Accessibilité	Prothèse permettant aux unijambistes de surfer plus facilement. Un chausson muni de ventouses est placé à l'extrémité de la prothèse et adhère à la planche par capillarité.	https://youtu.be/aRwf8skfCC0	Information indisponible	Première	Lorient	2016-2017
Lycée	Grand Est	Reims	Les écolos de StPaul	Environnement	Paquet de cigarettes écologique contenant un réservoir intégré pour stocker les mégots ainsi qu'un filtre anti-odeurs.	Fiche indisponible	Information indisponible	2nde	Charleville-mézières	2016-2017
Lycée	Grand Est	Reims	The People Connect	Numérique	Application à destination des clients des restaurants, dont l'objectif est de renseigner sur l'apport nutritionnel des plats de commander son repas et de payer.	https://youtu.be/Mqco1kmgko	Finalistes	2nde	Charleville-mézières	2016-2017
Lycée	Ile-de-France	Paris	Ya bobo	« Care », Corps, santé	Application pour identifier et aider les enfants victimes de maltraitance.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ya-bobo&e=2020/2021	Information indisponible	Première	Paris	2020-2021
Lycée	Ile-de-France	Versailles	Kamihamiha	Loisirs, numérique	Un boîtier émettant un réseau d'informations, de jeux ou d'articles accessibles via une application mobile pour tous les patients d'une salle d'attente. L'objectif est de diminuer l'anxiété des patients.	https://youtu.be/VjpttS9RU0	Deuxième tour	Terminale	Information indisponible	2016-2017

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Lycée	Normandie	Normandie	GreenWater	Environnement	Immeuble économe en énergie et en eau, grâce à un ensemble de dispositifs intelligents.	https://youtu.be/mYkT8TZuj-Q	Finalistes	2nde	Hérouville-Saint-Clair	2016-2017
Lycée	Nouvelle-Aquitaine	Poitiers	Team MaGiKaI_EarTh	Environnement	Poubelle automatique, qui trie les déchets dans 5 bacs, en fonctions de leurs composants.	https://youtu.be/xCDqczqyKJI	Information indisponible	2nde	Saint-Maixent-l'École	2016-2017
Lycée	Occitanie	Montpellier	Les Hanneçons	Energie	Usine de production d'eau douce à partir de l'eau de mer en décomposant les molécules de celle-ci à l'aide d'un courant électrique pour récupérer l'hydrogène, qui alimente une pile à combustibles.	Fiche indisponible	Information indisponible	2nde	Clermont-l'Hérault	2016-2017
Lycée	PACA	Nice	Les redox	Energie	Système économique basé sur les lois de la thermodynamique, dont la monnaie universelle est l'énergie, en exploitant uniquement les énergies renouvelables. Chaque personne posséderait un compte virtuel indiquant l'énergie dont il dispose, et recevrait de l'énergie selon sa situation	Fiche indisponible	Information indisponible	Terminale	Nice	2016-2017
Lycée - CFPPA de l'Épine	Grand Est	Reims	Les docteurs ma peluche	Santé	Des protections à destination des enfants hémophiles qui sont fabriqués à partir de celles utilisées pour le roller, recyclés, qui sont renforcés par du coton d'oreiller également recyclé.	http://bit.ly/2Akujzi	Information indisponible	Première SAPAT	L'épine	2017-2018
Lycée Amiral Pierre Bouvet	Information indisponible	La Réunion	La Team Dom	Social, vivre ensemble	Une application mobile qui permet aux sourds et/ou muets (ne sachant pas lire, ni écrire) de communiquer facilement à l'oral et à l'écrit, grâce à une traduction simultanée de la langue des signes en texte.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=la-team-dom&e=2020/2021	Finalistes	Seconde	Saint-Benoît	2020-2021
Lycée André Malraux	Hauts-de-France	Hauts-de-France	Poubelle 2.0	Environnement	Un nouveau matériau isolant produit à partir de déchets plastiques ayant une conductivité thermique très proche de celle de la laine de verre. Un composant qui permet d'améliorer les performances énergétiques de tous les bâtiments. L'équipe a déposé un brevet pour ce matériau isolant ! L'idée du projet est née il y a deux ans dans un atelier scientifique, avec l'objectif de trouver un moyen de lutter contre le réchauffement climatique en utilisant les poubelles !	http://bit.ly/2zP9HsR	Prix Lycée	Première	Béthune	2017-2018
Lycée Aristide Bergès	Auvergne-Rhône-Alpes	Grenoble	NewTechPuce	Numérique	Une puce qui permet de géolocaliser les bijoux pour les retrouver plus facilement en cas de vol via une application. La géolocalisation, limitera les coûts d'assurance pour les bijoux de grandes valeurs.	http://bit.ly/2zGG76P	Information indisponible	Première	Information indisponible	2017-2018
Lycée Auguste Loubatières	Occitanie	Montpellier	Stagnum Geothermal	Energie	Chauffer une piscine à l'aide d'une pompe à chaleur qui récupère l'Énergie géothermique.	Fiche indisponible	Information indisponible	Première	Agde	2017-2018

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Lycée Charles de Foucauld	Auvergne-Rhône-Alpes	Lyon	Ec'Eau	Energie	Un système qui consiste à installer une turbine dans les canalisations d'un immeuble pour transformer l'énergie potentielle et cinétique (due au mouvement de l'eau) en courant électrique utilisable par les habitants. L'objectif : faire des économies d'énergie.	Fiche indisponible	Prix ENGIE	Terminale	Lyon	2017-2018
Lycée Chevrollier	Pays de la Loire	Nantes	Eco-caddie	Environnement	Un caddie, contenant une poubelle intégrée à l'avant et un sac en tissu accroché au chariot, pour inciter les consommateurs à trier leurs déchets lors de leurs achats (jeter les emballages superflus) et réduire la consommation de sac en plastique individuel pour les fruits et légumes grâce au sac en tissu.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=eco-caddie&e=2020/2021	Information indisponible	Première	Angers	2020-2021
Lycée Chevrollier	Pays de la Loire	Nantes	JBAE	Accessibilité	Système de culture de légumes en balcon, écologique et autonome, équipé d'un panneau solaire et d'une pompe à eau pour arroser les plantes.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=jbae&e=2020/2021	Information indisponible	Première	Angers	2020-2021
Lycée Chevrollier	Pays de la Loire	Nantes	Light it up !	Sécurité	Lutter contre les accidents des cyclistes la nuit grâce à un ballon doté d'une LED sur un vélo	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=light-it-up&e=2020/2021	Information indisponible	Première	Bouchemaine	2020-2021
Lycée des Arts "Aurel Poopp"	Roumanie	Académie de Roumanie	Espoir	« Care », Corps, santé	Une bague peut lutter contre le paludisme. Grâce à des ondes ultrasonores qui imitent le bourdonnement du moustique mâle afin de faire fuir le moustique femelle qui transmet la maladie.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=espoir&e=2020/2021	Nominée	Seconde	Satu Mare	2020-2021
Lycée des Arts "Aurel Poopp"	Roumanie	Académie de Roumanie	La boîte omnisciente	Loisirs	Une boîte dotée d'une intelligence artificielle qui répondra aux questions, surveillera la maison et observera l'utilisateur pendant son sommeil.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=la-boite-omnisciente&e=2020/2021	Nominée	Seconde	Satu Mare	2020-2021
Lycée des Arts "Aurel Poopp"	Roumanie	International Roumanie	Abraxas, Le grand souverain	Service public du futur	Réservoir d'azote pour les combinaisons spatiales.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=abraxas-le-grand-souverain&e=2020/2021	Nominée	Seconde	Satu Mare	2020-2021
Lycée des Métiers du Bois	Bourgogne-Franche-Comté	Dijon	Silva Domus	Energie	Un habitat participatif et autonome, par son toit végétalisé, ses potagers muraux, ses panneaux thermiques et photovoltaïques et ses récupérateurs d'eaux usées.	http://bit.ly/2ixmEnj	Information indisponible	Terminale	Information indisponible	2017-2018
Lycée Don Bosco	PACA	Nice	C Vitality	Environnement	Rendre une habitation partiellement autonome en énergie grâce à l'installation de turbine dans les gouttières.	http://bit.ly/2AXSzk5	Information indisponible	Première	Nice	2017-2018
Lycée Don Bosco	PACA	Nice	Dream Car	Numérique	Dispositif de sécurité évitant aux conducteurs, les accidents liés à la fatigue, avec différents niveaux d'alertes. Ce système est relié au gps qui indique au conducteur l'aire de repos la plus proche. Enfin si le conducteur n'a manifesté aucune réaction suite aux différentes alertes un message est envoyé aux services de sécurité.	Fiche indisponible	Information indisponible	Première	Nice	2017-2018
Lycée Don Bosco	PACA	Nice	Hot Mountain Road	Energie	Utiliser la géothermie pour déneiger les routes.	Fiche indisponible	Information indisponible	Première	Nice	2017-2018

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Lycée Don Bosco	PACA	Nice	STI2DDB	Sécurité	Système de sécurité énergiquement autonome alimenté par des panneaux solaires ou des turbines dans les gouttières.	Fiche indisponible	Information indisponible	Première	Nice	2017-2018
Lycée du bois Mouchard	Bourgogne-Franche-Comté	Besançon	La team Floot	Maison connectée, domotique	Conception d'un petit habitat léger, autonome et durable, adapté aux personnes en situation de handicap avec des capteurs spécifiques. Une solution idéale d'hébergement pour les J.O paralympiques 2024 et réutilisables ensuite, pour les personnes en situation de précarité.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=la-team-floot&e=2019/2020	Finalistes	Te	Mouchard	2019-2020
Lycée du bois Mouchard	Bourgogne-Franche-Comté	Besançon	Les Stars Wood	Energie, environnement	Projet d'habitat participatif s'inspirant des trois piliers du développement durable avec une architecture bioclimatique.	https://youtu.be/naOASqHxLKU	Information indisponible	Terminale	Mouchard	2016-2017
Lycée Duplessis Mornay	Pays de la Loire	Nantes	EPI HELP&CIE	« Care », Corps, santé	Un bracelet capable de détecter les premiers signes d'une crise d'épilepsie, de prévenir les secours et l'entourage à distance, grâce à une géolocalisation. Le bracelet donnera les consignes de premiers secours.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=epi-help&e=2019/2020	Prix Lycée et Orange Numérique	Première	Saumur	2019-2020
Lycée Édouard Belin	Bourgogne-Franche-Comté	Besançon	Baobab	Energie	Dispositif luttant contre la pollution atmosphérique grâce à un réservoir hermétique récupérant le CO2 rejeté par les véhicules et le transformant en dioxygène. Système écologique reposant sur l'installation de serres publiques de bambous et de cactus et dont le charbon obtenu après la pyrolyse des végétaux morts est réutilisable.	http://bit.ly/2IU4fF3	Information indisponible	5e	Vesoul	2017-2018
Lycée Erea Jean Isoard	Ile-de-France	Versailles	La Team Erea	Sécurité	Un bracelet anti-agression, qui enverra une alerte à la police dès lors que son utilisateur appuiera sur le bouton.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=la-team-erea&e=2020/2021	Information indisponible	Seconde	Montgeron	2020-2021
Lycée Etienne Mimard	Auvergne-Rhône-Alpes	Lyon	Second Sustainable Awareness	Sécurité	Faire des économies de chauffage et électricité grâce à une installation de capteurs dans les salles, vérifiant que les lumières sont éteintes et que les fenêtres et les portes ne sont pas ouvertes.	http://bit.ly/2CqFAw2	Information indisponible	Terminale	Information indisponible	2017-2018
Lycée Ibn Khaldoun	Provence-Alpes-Côte d'Azur	Aix-Marseille	IBK13015_2019-2020	Environnement	Eco-logiciel de programmation informatique qui évalue et minimise les risques probables qui peuvent survenir lors de la fabrication des objets technologiques innovants à base de nanomatériaux.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ibk13015-2019-2020&e=2019/2020	Deuxième tour	2nde	Marseille	2019-2020
Lycée International de Valbonne	PACA	Nice	Ma conseau	Environnement	Transformation d'une chaudière classique pour économiser l'eau et limiter le gaspillage. Un système qui permet de l'eau froide, qui s'écoule quelques secondes avant d'obtenir l'eau chaude au robinet, de ne pas être gaspillée. Pour cela, le ballon d'eau est restructuré en trois parties au lieu de deux.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ma-conseau&e=2019/2020	Finalistes	Première	Nice	2019-2020

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Lycée Lavoisier	Pays de la Loire	Nantes	Green Carbonic Filter	Environnement	Un filtre « green » à fixer sur les pots d'échappement des voitures, qui transforme le CO2 en oxygène, grâce à la photosynthèse réalisée par une algue : la spiruline.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=green-carbonic-filter&e=2020/2021	Finalistes	Seconde	Mayenne	2020-2021
Lycée Le Bon sauveur	Ile-de-France	Versailles	78E	Energie	Changer seulement le filament d'une ampoule au lieu de la remplacer, grâce à un système « de mise sous vide » qui permet de l'ouvrir. Une ampoule neuve à moindre coût !	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=78e&e=2020/2021	Finalistes	Terminale	Le Vésinet	2020-2021
Lycée LPO Les Fontenelles	Normandie	Normandie	Les EngiZ	Environnement	Un véhicule autonome « propre » qui s'autoalimente en énergie, grâce à des panneaux solaires placés sur le toit du véhicule, combinés à un moteur à hydrogène activé par l'énergie biomasse.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=les-engi-z&e=2020/2021	Finalistes	Première	Neubourg	2020-2021
Lycée Lucie Aubrac	Ile-de-France	Créteil	Careers	Numérique	Une application qui accompagne les étudiants dans leur orientation de façon personnalisée.	Fiche indisponible	Finalistes	Première	Information indisponible	2017-2018
Lycée Notre-Dame Mantes-la-Jolie	Ile-de-France	Versailles	Micologia	Energie, environnement	Transformer l'eau de pluie en eau potable. Sur le principe de la phyto-épuration, récupérer l'eau de pluie dans une tonnelle et la filtrer à l'aide de plantes.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=micologia&e=2018/2019	Prix Coup de Cœur	Seconde	Mantes-la-ville	2018-2019
Lycée Pablo Picasso	Hauts-de-France	Hauts-de-France	Team Picasso	Social, vivre ensemble	Jeu de mémoire et de questions innovant respectant le protocole sanitaire à destination des personnes âgées pour lutter contre leur isolement.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=team-picasso&e=2020/2021	Information indisponible	Terminale	Avion	2020-2021
Lycée Saint Esprit	Bretagne	Rennes	Mindself	Numérique	Application, destinée aux selfs des établissements scolaires, permettant aux élèves de noter et commenter les repas de la semaine et de choisir un repas à thème une fois par semaine.	http://bit.ly/2ldh1ly	Information indisponible	2nde	Information indisponible	2017-2018
Lycée Saint Esprit	Bretagne	Rennes	SoCaMa Protection	Numérique	Une application de localisation de victimes d'attentats qui informe les personnes compétentes et la famille de l'état des victimes.	Fiche indisponible	Information indisponible	2nde	Information indisponible	2017-2018
Lycée Saint Paul	Bretagne	Rennes	Les Petits Ecol'eau	Environnement	Application pour limiter le gaspillage et gérer sa consommation d'eau pendant la douche. Au préalable l'utilisateur complète son profil et paramètre la douche : identité, quantité d'eau maximale, et musique (optionnel).	http://bit.ly/2DR2GbD	Information indisponible	2nde	Information indisponible	2017-2018
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	@mégots	Energie, environnement	Consigne placée sur les paquets de cigarettes afin d'inciter les utilisateurs à retourner leurs mégots au bureau de tabac pour les faire recycler et ainsi obtenir de l'argent en retour et verser 1€ aux associations caritatives.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=megots&e=2018/2019	Information indisponible	Seconde	Charleville-mézières	2018-2019

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	ACCM La Canne connectée	Numérique	Une canne connectée, équipée de capteurs qui pourront détecter le type de sol, avertir de la couleur du feu tricolore, ainsi que d'un GPS et de diodes électroluminescentes.	http://bit.ly/2D42ZQH	Information indisponible	2nde	Information indisponible	2017-2018
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	App'Tout	Social, vivre ensemble, solidaire	Application qui regroupe gratuitement l'ensemble des secteurs d'activités nécessaires pour préparer des voyages.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=app-tout&e=2018/2019	Deuxième tour	Seconde	Charleville-mézières	2018-2019
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	Au potager d'à côté	Environnement	Une application commerçante de « circuit court » qui permet aux petits producteurs et aux particuliers de vendre ou d'échanger les produits qui n'ont pas été consommés. Par le biais de la géolocalisation l'utilisateur a accès à tous les producteurs des alentours.	http://bit.ly/2BgtVvw	Prix Orange Numérique	2nde	Charleville-mézières	2017-2018
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	Avant que ça dégénère	Santé	Un ethylotest eco-responsable, qui prend la forme d'une bracelet portable et rechargeable et dont les réactifs utilisés sont plus respectueux de l'environnement (permanganate de potassium et de l'eau de javel gélifiée)	http://bit.ly/2B36Ejm	Information indisponible	Terminale	Charleville-mézières	2017-2018
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	Avenir énergétique	Energie	Dispositif permettant de récupérer l'énergie électrique grâce à la micro-méthanisation des déchets. Cette énergie pourra servir à l'éclairage public et l'énergie thermique chauffera les bâtiments publics tels que les écoles, les mairies...	http://bit.ly/2iQINKA	Deuxième tour	2nde	Charleville-mézières	2017-2018
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	Educ'appli	Education, loisirs	Application éducative à destination des jeunes, regroupant toutes les informations importantes sur le domaine de la sexualité, et les contacts des organismes professionnels.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=educ-appli&e=2018/2019	Information indisponible	Seconde	Charleville-mézières	2018-2019
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	L'arbralerte	Energie, environnement	Diminuer la pollution de l'air grâce à ce dispositif préventif, une borne en forme d'arbre qui va mesurer la quantité de particules fines et ultrafines dans l'air et qui va en conséquence, indiquer la vitesse à adopter en voiture.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=l-arbralerte&e=2018/2019	Deuxième tour	Seconde	Charleville-mézières	2018-2019
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	Les Doctorobots 08	Santé	Un robot assistant qui apportera des soins paramédicaux et kinésithérapeutiques aux patients et qui aidera les soignants en levant le patient, en contrôlant sa température ainsi que sa tension.	http://bit.ly/2yVj5J8	Information indisponible	2nde	Charleville-mézières	2017-2018
Lycée Saint Paul	Grand Est	Reims	Les Minnies	Santé	Un fauteuil roulant en matières recyclées pour réduire l'impact financier et écologique	http://bit.ly/2BPlnwH	Information indisponible	Première	Charleville-mézières	2017-2018
Lycée Saint-Esprit	Bretagne	Rennes	Le Trio	Energie	Un banc alimenté par l'énergie solaire pour recharger les appareils électroniques (téléphone tablettes...). Des pédaliers seront également à disposition sous le banc pour réutiliser l'énergie mécanique.	http://bit.ly/2CqrMBT	Information indisponible	2nde	Information indisponible	2017-2018

Projets Science Factor – Tri par type d'établissement

Lycée Saint-Esprit	Grand Est	Reims	Les SAPAT ASPM	Santé	Un lit médical qui permet aux patients alités d'avoir une activité physique en faisant bouger les membres qui ont besoin d'être musclés.	http://bit.ly/2AKiRkI	Information indisponible	Première	Charleville-mézières	2017-2018
Lycée Saint-Michel de Saint-Mandé	Ile-de-France	Créteil	Ecopp	Egalité filles-garçons	Une enquête pour mesurer les inégalités femmes-hommes en entreprise et aider les ressources humaines à établir un diagnostic et envisager des solutions.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=ecopp&e=2020/2021	Finalistes	Première	Saint-Mandé	2020-2021
Lycée Saint-Paul	Grand Est	Reims	Carma	Social, vivre ensemble	Une borne interactive, pour aider les plus démunis, à localiser facilement tous les organismes, associations, individus... qui peuvent leur venir en aide dans tous les domaines (alimentaire, logement, santé...).	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=carma&e=2020/2021	Finalistes	Seconde	Charleville-mézières	2020-2021
Lycée Victor Hugo	Nouvelle-Aquitaine	Poitiers	NovaSchool	Numérique	Application reprenant le contenu des manuels scolaires et des cahiers pour alléger le sac à dos et permettre un meilleur suivi pédagogique	http://bit.ly/2Dwt5fC	Deuxième tour	2nde	Information indisponible	2017-2018
Lycées Publics de Chauny Site Ternynck	Haut-de-France	Hauts-de-France	Autolienne	Energie, environnement	Récupérer le flux d'air inexploité des véhicules circulant à pleine vitesse sur l'autoroute, grâce à une éolienne installée dans les barrières de sécurité de chaque côté de la voie. Ce dispositif permettrait de créer de l'énergie électrique qui pourrait éclairer des panneaux d'information et alimenter les aires d'autoroutes ou les péages.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=autolienne&e=2018/2019	Prix Lycée	Terminale	Chauny	2018-2019
Saint Joseph La Salle Lorient	Bretagne	Rennes	Bugz Corps	Energie, environnement	Une application destinée à identifier avec précision les insectes et à les protéger grâce à des conseils avisés. Un outil utile pour connaître leur dangerosité et savoir réagir en cas de contact.	https://sciencefactor.fr/concours/projet.php?projet_url=bugz-corps&e=2018/2019	Finalistes	Terminale	Lorient	2018-2019